

# LISTA DE RAREZAS DE LA NES- V. 0.75

(por Damon Plus)

La finalidad de este documento es servir de guía sobre los juegos de la Nes que vimos en España. No solo sobre los que salieron, sino también otro tipo de información como los datos del juego, el año de salida, comentarios individuales, notas varias y una guía de rarezas y precios. Después de un año y medio recopilando datos, fechas, por fin está acabada la primera versión de la guía. Aún le quedan muchas cosas por añadir, especialmente comentarios, y corregir muchos errores, pero se irá actualizando con el tiempo. Necesitamos sugerencias para cambiar fallos, añadir nuevas cosas o cambiar el formato de otras si lo creéis necesario. La dirección para esto la podeis encontrar [aquí](#), al final del documento.

## Versiones:

---

**V 0.75-** (1-7-05): Añadida gran parte de la información respecto a la mayoría de los juegos.

Progreso de los datos de los juegos: 75%

Progreso del nivel de rareza y precios: 95%

Progreso de los comentarios notas y observaciones: 50%

## Datos

---

Cada uno de los juegos tiene varios campos con los datos incluidos. Estos son:

**Nombre:** Poco hay que explicar aquí. Los juegos aparecen con el nombre completo. Si se denomina de dos maneras, hay una indicación que aclara con que nombre está reflejado el juego en la lista (por ejemplo, el Adventure of Link: Zelda 2 aparece como Zelda 2: the Adventure of Link)

**Compañía:** La compañía que originalmente creó el juego para Nes

**Licencia:** La compañía que publicó el juego bajo su nombre (aunque la compañía que lo hizo sea la mencionada arriba). Hay que destacar que en muchos juegos de Konami, la compañía creadora está mencionada como Konami, mientras que la licencia está a nombre de Palcom.

**Distribuidor:** El distribuidor oficial para España era Spaco. Sin embargo algunos juegos fueron distribuidos por otra compañía, y en otros se desconoce quien lo trajo aquí. En estos casos este campo no aparece.

**Año:** Año en el que originalmente fue lanzado el juego. La fecha **roja** es la japonesa, la **azul** la de Estados Unidos y la **verde** la española. La fecha de lanzamiento se basa en la fecha en la que fue comentado el juego en alguna revista (normalmente lo comentaban nada más salir), en la memoria del autor y colaboradores y cuando no se sabe se usa la fecha de copyright de la caja española. Ten en cuenta que muchas fechas no pueden ser exactas, pero sí aproximadas.

**Tipo:** Este es el género al que pertenece el juego: plataformas, rpg, deportes... Normalmente, el género de más importancia irá el primero. Si no hay ninguno predominante, se colocará indistintamente.

**Tamaño:** Tamaño en megas del cartucho (1 mega=128k). El máximo lo tiene el Kirby, con 6 megas, y el mínimo algunos juegos de primera generación como el Golf, con 1/5 de mega.

## Rareza

---

Para estimar la rareza, se han observado todos y cada uno de los juegos de Nes que han salido en Ebay durante un año y medio (sin contar los de tiendas y repetidos), y se ha tenido en

cuenta la opinión personal de coleccionistas en cuanto a las veces que se ha visto el juego a otras personas, en tiendas de segunda mano o rastros . El mercado de Nes en España es mucho menor que el de otros países, es por eso que es más difícil apreciar el grado de rareza de los juegos, pero creemos que el que hemos puesto es bastante aproximado, aunque puede haber excepciones.

Estos son los niveles de rareza:

NIVEL	RAREZA	COMENTARIO
1	Abundante	Son los juegos que te encuentras en todos los sitios, hasta en los armarios de la cocina cuando vas a buscar los cereales. Un buen ejemplo sería el combo Super Mario Bros/Duck Hunt
2	Muy común	En este grupo entran los juegos que gracias a su fama, puedes encontrar fácilmente porque los hay a montones.
3	Común	Estos juegos, aunque no sean tan conocidos como los del grupo anterior, si gozan de cierto reconocimiento, por lo que tambien te resultará facil hacerte con ellos.
4	Incomún	Es posible que estos juegos sean más comunes en algunas zonas que en otras, pero con un poco de búsqueda se encuentran.
5	Escaso	En este grupo están los juegos que se encuentran en la línea de lo raro y lo fácilmente encontrable. No los verás a puñados, pero tampoco te costarán una vida encontrarlos
6	Raro	Los juegos raros propiamente dichos. Estos requieren dedicación, y quizá un precio más alto de lo normal.
7	Muy Raro	Estos son los juegos más difíciles de encontrar en España, casi imposibles de ver en Ebay (o fuera). Si lo tienes, o trabajas en un Cash, o tienes mucha suerte.

### **Precio**

Debido a la disparidad en el rango de precios que se pueden ver, el precio está dividido en tres rangos, que dependen de la rareza y de lo cotizado que sea ese juego (un buen ejemplo es el Zelda, un juego común pero por el que se paga mucho). Según esa base de precios para cartucho solo, se aplica una regla matemática para estimar otros 3 estados (con instrucciones o caja, completo y nuevo).

El precio es orientativo y es una idea del rango de precios en el que debería entrar el juego. El precio puede variar de manera inesperada ya que depende de factores como la demanda en un determinado momento. Dependiendo de la suerte del comprador se puede encontrar más caro o más barato. Por eso no hay que tomarse esta formula al pie de la letra, ya que es solo ORIENTATIVA.

Esta es la tabla de los precios (en euros, por supuesto). Aunque puede parecer que los números por los que se multiplica el precio base estan equivocados, no es asi. Los juegos de caja negra de tamaño cartucho (sin el corcho blanco). suelen ser más raros por ser de los primeros que trajeron.

NIVEL	PRECIO CART.	CART+INSTR Ó CAJA	COMPLETO	NUEVO
Bajo	3-5	X1.5	X2.5	X4
Medio	6-8	X1.5	X2	X3
Alto	8-12	X1.2	X1.5	X3

### **Comentario. notas y observaciones**

Cada uno de los juegos va acompañado de un comentario sobre sus características y su calidad general, para hacerse una idea del juego si no se conoce. Las notas estan incluidas como curiosidad, son las notas reales que les pusieron a los juegos las revistas de la época (NA= Nintendo Accion, HC= Hobby Consolas, SJ=Super Juegos).Detrás del nombre está incluido el número de la revista y la nota. No te dejes llevar por estas notas porque normalmente no acertaban ni una. Ejemplos? El 88 de la Hobby Consolas al Blues Brothers o el abismal 54 (!!!) de la Super Juegos al Megaman 3. Las notas que no llevan el número entre paréntesis indican que la nota se puso en unos libritos que sacaban a veces las revistas con pequeños comentarios de cada uno de ellos.

En el apartado de observaciones hay datos curiosos sobre el juego o información sobre el idioma de las intrucciones o el formato de la caja.

---

[A](#)   [B](#)   [C](#)   [D](#)   [E](#)   [F](#)   [G](#)   [H](#)   [I](#)   [J](#)  
[K](#)   [L](#)   [M](#)   [N](#)   [O](#)   [P](#)   [Q](#)   [R](#)   [S](#)   [T](#)  
[U](#)   [V](#)   [W](#)   [X](#)   [Y](#)   [Z](#)   [MISCELANEA](#)

---

## **A**

[INDICE](#)

---

Nombre:      A Boy and his Blob  
Ver:            Boy and his Blob, A

---

Nombre:      Addams Family, the  
Compañía:    Ocean  
Licencia:     Ocean  
Distribuidor: Erbe  
Año:          1992-1992  
Tipo:          Aventura/Plataformas  
Tamaño:      2 Megas  
Rareza:       Incomún  
Precio:        Bajo  
Comentario:   Esta es un plataformas poco convencional que incorpora algunas dosis de aventura. Tu misión como Gomez, el padre de familia, es rescatar a todos los miembros de la familia secuestrados recorriendo las innumerables estancias de la mansión mientras recoges objetos que te ayuden en los puzzles que encuentres. No olvides recoger todo el dinero que encuentres, porque lo necesitarás para acceder al lugar donde tienen secuestrada a tu esposa. Addams Family podía haber sido un gran juego si se hubieran tomado un poco de tiempo en pulir algunos fallos, como la excesiva dificultad (hay algunos sitios por los que es casi imposible pasar sin ser golpeado), o la falta de passwords.

Notas:        HC (nº 13)- 82/100      SJ (nº 7)- 72/100

---

Nombre:      Adventures of Link: Zelda 2  
Ver:            Zelda 2- Adventures of Link

---

Nombre:      Adventures in the Magic Kingdom

Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1990-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 17)- 79/100      NA ( )-78/100

---

Nombre: Adventure Island Classic  
Compañía: Hudson Soft  
Licencia: Hudson Soft  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1988-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Adventure Island es la versión Nintendo del Wonderboy de Sega, y un plataformas básico como pocos. Te esperan 32 fases llenas de enemigos para rescatar a tu novia Tina, eso sí, muy repetitivas, tanto que acabarás cansado mucho antes del final.

Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: Adventure Island 2  
Compañía: Hudson Soft  
Licencia: Hudson Soft  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Vaya una mejora con respecto a la primera parte! Los gráficos están mejor detallados, y ahora puedes usar 4 tipos distintos de dinosaurios para ayudarte en tu camino, y cada uno con sus características (uno puede ir bajo el agua, otro puede caminar por la lava...). Cada mundo tiene varias fases, y las que visitas son aleatorias de una partida a otra, haciendo cada una diferente, al menos en teoría. Lo único malo es que, aparte de algunas fases originales, los escenarios ofrecen únicamente variaciones mínimas entre los distintos mundos, y que el control del personaje es algo deslizante.

Notas: HC (nº 14)- 80/100      NA ( )-80/100      SJ (nº 4)- 66/100

---

Nombre: Adventures of Ballou Billy  
Compañía: Konami  
Licencia: Nintendo  
Año: 1989-1992

Tipo: Beat'em-up/Carreras/Pistola  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Este juego está basado en las películas de "Cocodrilo Dundee", aunque el original japonés se llama "Mad City"

Notas: HC (nº 8)- 77/100 NA ( )-67/100

---

Nombre: Adventures of Lolo  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Nintendo  
Año: 1989-1990  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario: Normalmente el Tetris y los juegos de su estilo son considerados juegos de puzzle, cuando en realidad son juegos de reflejos. The Adventures of Lolo si puede clasificarse como un juego de puzzles, porque tu misión es encontrar la salida a los 50 pisos de una torre usando solamente tu inteligencia. Todo el juego se desarrolla desde una vista aérea, en una habitación con enemigos, obstáculos, bloques y corazones. Tú único método de defensa consiste en interponer bloques entre tu y los enemigos para que no puedan alcanzarte. Para poder acabar cada nivel, Lolo debe coger todos los corazones y dirigirse a la salida. Dicho así no resulta atractivo, pero te aseguro que si lo tuyo son los juegos de pensar, te encantará este juego.

---

Nombre: Adventures of Lolo 2  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Hal Laboratory  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1990-1991  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Poco tiempo después de la primera parte, vuelve Lolo con pocas novedades pero las mismas virtudes de siempre: mucha diversión y puzzles para que te comas la cabeza durante horas.

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: Adventures of Lolo 3  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Hal Laboratory  
Año: 1991-1992

Tipo: Puzzle  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Lolo contraataca con la tercera parte de sus aventuras, y esta vez los creadores si que se acordaron de añadir novedades. Ahora puedes controlar tanto a Lolo como a su novia Lala (aunque la diferencia es gráfica nada mas), hay algun que otro enemigo nuevo, y en algunos sitios puedes hacer otro puzzle si te quedas atascado en alguno, cosa que frenaba mucho tus avances en los otros dos juegos. Espero que te gusten los retos, porque es el más difícil de los 3 y el que mas fases tiene (mas que los otros 2 juntos!)

---

Nombre: Adventures of Rad Gravity  
Compañía: Activision  
Licencia:  
Año: 1990-1991  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario: Uno de los pocos juegos buenos que Activision hizo para la NES, esta vez una aventura muy atípica y muy difícil, con personajes y escenarios sacados de comic. Con la excusa de recuperar a nuestro ordenador parlanchin, recorreremos varios planetas, cada uno con sus características, llenos de plataformas, enemigos y trampas que no van a poner nada fácil nuestra aventura, con necesidad de coger objetos para avanzar, y sorpresas en su argumento. Quizás el único pero del juego sea su sonido, algo chirriante que al cabo de un rato te hará bajar el volumen. Apartando este aspecto, nos queda un muy buen juego, muy difícil eso si, que nos hará pasar buenas horas frente a él.

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Air Fortress  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Hal Laboratory  
Año: 1989-1990  
Tipo: Aventura/Shoot'em-up horizontal  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Original mezcla de dos géneros, aunque no acaba de brillar en ninguno. Las 8 fases del juego están divididas en dos partes. La primera se desarrolla como el típico Shoot'em-up lateral de toda la vida, al estilo de R-Type. Cuando llegas a la base, el juego pasa a ser de exploración, como en Metroid, donde debes encontrar el núcleo, destruirlo, y huir antes de que la base entera explote. Lástima que los escenarios sean muy parecidos y los decorados monótonos (aunque tienen unos efectos de profundidad bastante logrados) y la fase de las naves un poco aburrida, porque podría haber sido un clásico.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés. Incluye una segunda parte con 8 fases nuevas al acabar las 8 primeras (parecido al Zelda)

---

Nombre: Airwolf  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1989-1991  
Tipo: Simulador  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: NA ( )- 60/100

---

Nombre: Aladdin  
Compañía: Virgin  
Licencia: Virgin  
Año: 1994?  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto

Comentario: Uno de los últimos juegos que salieron de manera oficial para la NES y casi imposible de encontrar en España. Es un triste intento de conversión del juego de Megadrive. En esta versión también empiezas en el mercado de *Agrabah*, tienes que buscar flautas, atravesar mazmorras, palacios y deshacerte de los guardias con tu espada o a manzanazos por tal de salvar a la princesa. No se podía esperar una maravilla pero tampoco algo tan penoso como esto: control impreciso, muchos parpadeos, poco color, música chirriante... y para colmo las versiones "*made in Honk Kong*" son muy superiores a este juego. No merece el sello de calidad de Nintendo. Solo apto para masoquistas o coleccionistas que solo deseen presumir, si es que se puede presumir, de tenerlo en su poder.

---

Nombre: Alpha Mission  
Compañía: SNK  
Distribuidor: SNK  
Año: 1987-1988  
Tipo: Shoot'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Arch Rivals  
Compañía: Rare  
Licencia: Acclaim  
Año: 1990-1991  
Tipo: Deportes- Baloncesto  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo

Comentario: Directamente traído de la recreativa, Arch Rivals se caracteriza por un modo diferente de ver el baloncesto, pudiendo arrebatarse la pelota al rival dándole un puñetazo o bajándole los pantalones. Los partidos son 2 contra 2, y bastante divertidos, pero los mediocres gráficos, la falta de movimientos y sobretodo la falta de más opciones, como torneos o elegir el tiempo pueden echar a más de uno para atrás. Bueno para echarse una partidita de vez en cuando, pero nada más.

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Asterix  
Compañía: Bit Managers  
Licencia: Infogrames  
Distribuidor: Columbia Tristar  
Año: 1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Sencillo y divertido plataformas donde los haya, Asterix te lleva por un viaje a través de países como Egipto o Suecia, mientras buscas a tu desaparecido compañero Obelix. Por supuesto, no pueden faltar los jabalíes, la poción mágica o los romanos, que intentarán detener tu avance.

Observaciones: Primero de los 2 únicos juegos de Nes programados por un equipo español. Lanzado exclusivamente en Europa. Uno de los 2 únicos juegos en los que se puede elegir el idioma español junto a otros Alemán, Inglés, Francés e Italiano.

Notas: HC (nº 26)- 87/100

---

Nombre: Astyanax  
Compañía: Jaleco  
Licencia: Jaleco  
Año: 1990-1992?  
Tipo: Acción/Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomun  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: El original japonés se llama "Lord of the King"

Notas: NA ( )- 78/100

---

**B**

[INDICE](#)

---

Nombre: Bad Dudes vs. Dragon Ninja  
Compañía: Data East

Licencia: Ocean  
Año: 1990-1992  
Tipo: Beat 'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Este juego es más recordado por su famosísima intro (The ninjas have kidnapped the president. Are you a bad enough dude to rescue him?) que por su calidad. Los movimientos de los personajes son lentos y pesados, y todo el juego se mueve a golpes. Para colmo, la opción de dobles es prácticamente inservible porque te obliga a jugar por turnos. Podía haber sido una buena conversión de la recreativa, pero los graves fallos que tiene lo impiden.

---

Nombre: Balloon Fight  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1985-1986-1987  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Dicen que esta es la respuesta de Nintendo al exitoso Joust de recreativas. Controlas a una persona con globos atados a la espalda, y en cada una de las pantallas (fijas) tienes que acabar con los pájaros explotando sus globos antes de que ellos acaben contigo. La física juega un papel fundamental, y efectos como la inercia están presentes en todo momento, haciendo más divertidas las partidas. Una lástima que el juego, al ser de los primeros, sufra de excesiva repetición de pantallas.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños.

---

Nombre: Bart vs. The Space Mutants  
Compañía: Acclaim  
Distribuidor: Acclaim  
Año: 1991-1991  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario:  
Notas: HC (nº 2)- 85/100      NA ( )-80/100

---

Nombre: Bart vs. The World  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1991-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Vuelve la familia Simpson, esta vez vi viendo una aventura alrededor del globo gracias al viaje que les ha tocado en un concurso (y que el señor Burns se ha

encargado convenientemente de amañar para acabar con ellos). Manejando a Bart, visitarás China, el polo Norte, Hollywood y Egipto, cada uno con varios y retadores niveles. Además puedes encontrar varios minijuegos como un trivial o un juego de memorizar cartas, e incluso hay un final especial si cumples unos requisitos. La mayor pega de este juego es el difícil control del personaje, lo que acrecienta aún más la dificultad, sin contar que no hay continuos.

Notas: HC (nº 15)- 86/100 NA ( )-83/100

---

Nombre: Baseball  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1983-1985-1987  
Tipo: Deportes- Beisbol  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario: Este deporte no se ha prodigado mucho en tierras españolas (por no decir nada), y el único exponente que nos ha llegado es este mediocre juego de primera generación, con gráficos feos y mal control, sobretodo por que la máquina maneja a los jugadores que reciben la pelota, y a veces comete fallos que te pueden echar a perder el partido. Para coleccionistas nada mas.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra, en 2 tamaños.

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Batman  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Año: 1989-1990-1990  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 2 Megs  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario: Uno de los mejores juegos de Sunsoft y de la NES, y una de las mejores conversiones película a juego jamas realizada, te meterás en el papel de Batman y su particular lucha para vengar la muerte de sus padres. Debes recorrer 5 fases llenas de obstáculos para poder enfrentarte al mismísimo Joker en la torre del reloj. Para facilitar la misión puedes utilizar *batangs* y otras armas a parte de poder trepar por las paredes. Tiene unos gráficos bastante trabajados para ser un juego que data del 90 y detalles que muy pocos juegos presumen de tener como es la animación de la capa cuando no mueves a Batman o las imágenes animadas entre pantalla y pantalla. La música también es de lo mejorcito de la NES, se nota que esta programada por el autor de la del *Journey to silius*. El único problema destacable es que para algunos es difícil ya que a veces Batman no responde como ellos quisieran. Un juego excepcional de todos modos.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés.

Notas: NA ( )- 80/100

---

Nombre: Batman: Return of the Joker  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: A diferencia de la primera parte este juego no se basa en ninguna película de Batman y se nota. Para empezar ya no repartes mamporros a los enemigos; solo dispararas con alguna de las 4 armas diferentes y que no tienen mucha relación con el mundo de Batman y ya no se puede trepar. A cambio puedes disfrutar de unos *sprites* gigantescos y fondos coloridos con varios planos de *scroll*. Además se han incluido dos fases estilo "mata marcianos" en las que Batman hace uso de su propulsor portátil. La música también es bastante buena aunque recuerda en exceso a la de otro juego de Sunsoft: *Super Spy Hunter*. El principal inconveniente del juego es que aunque ahora hay 7 fases, el juego se hace muy corto (más aún si utilizas los *passwords*) y el hecho de tener que matar a los pocos enemigos que hay con armas y no con puños hace que pierda puntos. Eso sí, una maravilla visual.

Notas: HC (nº 18) 86/100      NA ( ) 93/100

---

Nombre: Battle of Olympus  
Compañía: Broderbund  
Licencia: Nintendo?  
Año: 1988-1990-1991  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-89/100

---

Nombre: Battletoads  
Compañía: Rare  
Licencia: Tradewest  
Año: 1991-1991-1993  
Tipo: Beat´em-up/Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Conocido por su dificultad, Battletoads fué uno de los juegos más impactantes que llegaron a la Nes. Los gráficos en algunas fases eran impresionantes, con múltiples planos de *scroll*, y las animaciones y movimientos de los personajes eran buenísimos. Para colmo consiguió una mezcla casi perfecta de beat´em-up con dosis de plataformas, y algunas fases se desarrollaban a toda velocidad a bordo de vehículos, requiriendo de toda tu habilidad con el mando. Si no te asustan los desafíos, atrévete con Battletoads.

Notas: HC (nº 17)- 94/100      NA ( )-92/100

---

Nombre: Bayou Billy, Adventures of  
Ver: Adventures of Ballou Billy

---

Nombre: Best of the Best  
Compañía: Electrobrain  
Licencia: Loricel  
Distribuidor: Erbe  
Año: 1992-1993  
Tipo: Deportes- Lucha  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Juego basado en peleas de kick boxing. Es un 1 vs 1 con reglas aunque tambien se podra luchar en el comite (ya sabras lo que es...), juego muy parecido a la pelicula Contacto Sangriento de Van Damme. Sus puntos a favor son una buena duracion, muy entretenido junto con unos graficos aceptables y una gran cantidad de golpes hacen de este un buen juego. Como puntos malos el manejo, donde se echa de menos algun boton mas y algunos personajes que haran la vida del juego mas larga. Destaco las fases de entretenimiento y la ambientacion de las fases del comite.

Notas: NA ( )-88/100

---

Nombre: BigFoot  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1990-1992?  
Tipo: Conducción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Bill Baker's Trick Shooting  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1991  
Tipo: Pistola  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Bionic Commando  
Compañía: Capcom

Licencia: Capcom  
Año: 1988-1988-1990?  
Tipo: Aventura/Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Original aventura de acción, en la que tienes que usar un brazo biónico para avanzar por los escenarios, ya que el personaje no puede saltar. Cuesta un poco acostumbrarse al control del brazo, pero una vez lo consigues el juego se convierte en toda una experiencia. Dispones de todo tipo de armas y objetos para cumplir tu misión, durante la cual tus aliados te informarán de la situación e incluso deberás interceptar comunicaciones enemigas.

Observaciones: Caja en inglés. El juego en Japón era muy diferente. Los enemigos eran los nazis, y había esvásticas diseminadas por todo el juego, sin olvidar que el enemigo final es ni mas ni menos que Hitler. Por supuesto aquí fué censurado, pero se olvidaron de algo..

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Blades of Steel  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1988-1991  
Tipo: Deportes- Hockey  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Uno de los mejores juegos de deportes de la consola, tiene tanto calidad técnica como diversión. Los gráficos son realistas y el juego tiene algunas voces que animan los partidos. Puedes elegir entre 8 equipos con 3 niveles de dificultad y jugar un amistoso o competir en un torneo. Blades of Steel es muy entretenido, pero tiene algunos fallos que lo hacen quedar por debajo de su rival, Ice Hockey: meterle gol a la consola es demasiado fácil, incluso en el nivel difícil, mientras que meterle un gol a un oponente humano es casi imposible porque para apuntar hay una flecha, y el portero solo tiene que colocarse encima para evitar el gol siempre; pero los principales fallos son la falta de opciones para cambiar el tiempo de juego (los partidos se hacen algo largos a veces, durando 20 minutos o más) y la poca variedad de los partidos, al ser todos los equipos y jugadores iguales. Dicho así puede parecer que este juego no merece la pena, pero no es así. Blades of Steel es un juego digno de estar en tu colección.

Notas: HC (nº 3)- 87/100 N    NA ( )-89/100

---

Nombre: Blaster Master  
Compañía: Sunsoft  
Compañía: Sunsoft  
Año: 1988-1991  
Tipo: Aventura/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Con una introducción bastante maja para ser laNes,(debemos rescatar rescatar a nuestra rana)empieza un juego que no cabe en un genero específico,digamos que es un plataformas-accion con toquecillos

aventureros, en el cual manejaremos una especie de tanque "que hace de todo" debiendo superar 8 fases bastantes complicadas. No es un juego lineal de matar al "Boss" de turno y vengas, a la siguiente fase, aquí cada Jefe te da una mejora de Sophia (nuestro tanque) y con esa mejora deberás de encontrar la puerta al siguiente nivel, que puede estar escondida en cualquier parte! En todo momento podremos salir del tanque e ir con Jason a explorar puertas que encontraremos (no es NADA recomendable salir al mundo exterior fuera del "tanque" excepto para explorar estas puertas, o duraremos más bien poco.) Técnicamente como casi todos los juegos de SunSoft en 8 bits es impecable, tanto gráficamente, como en sonido y jugabilidad. Una delicia que recomiendo a cualquier jugador con ganas de pillar un buen reto (y largo, porque no tiene passwords), y si encima ese reto rebosa calidad por los 4 costados aún más.

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: HC (nº 4)- 91/100 NA ( ) 89/100

---

Nombre: Blues Brothers, The  
Compañía: Titus  
Licencia: Titus  
Distribuidor: Proein  
Año: 1992-1992  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio

Comentario: Como tantos otros juegos de la época, Blues Brothers intenta aprovechar el éxito de los juegos de plataformas como la saga de Mario explotando una licencia conocida, pero consiguiendo dudosos resultados. Los gráficos no están mal del todo, al menos tienen algo de detalle, y las músicas son marchosillas, pero da la sensación de no estar "acabado". El personaje es bastante incontrolable, y en muchos sitios el ser golpeado por enemigos u obstáculos es inevitable. Estos fallos no hacen más que accentuarse conforme avanza el juego, haciendo que la última pantalla sea prácticamente imposible de acabar sin morir al menos una o dos veces gracias a que la detección de golpes de tu personaje es penosa.

Notas: HC (nº12)- 88/100

---

Nombre: Blue Shadow  
Compañía: Natsume  
Licencia: Taito  
Año: 1990-1991  
Tipo: Plataformas/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio

Comentario: Genial juego en el que debes tomar el control de un ninja para salvar al mundo del malvado Dr. Garuda. El juego consta de 5 fases ni muy largas ni muy cortas en el final de las cuales hay un leal servidor del Dr. Garuda que intentará impedir que cumplas con tu cometido. Y la verdad es que no será fácil ya que solo dispones de una *katana* o de un gancho y otro par de artilugios ninja. Por suerte puedes llamar a uno de tus amigos para que te eche una mano ya que este juego dispone de opción de dos jugadores simultáneos. Buenos gráficos y

melodías para uno de los juegos más entretenidos de la NES. No te arrepentirás de tenerlo.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés. La versión americana es llamada "Shadow of the Ninja".

Notas: HC:91/100 NA ( ) 85/100

---

Nombre: Boulder Dash  
Compañía: Data East  
Licencia: First Star  
Año: 1990-1990-1992  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Eres un minero y tienes que recorrer un mundo buscando diamantes, excavando en las rocas, y evitando que te aplasten los desprendimientos. Gráficamente no se puede pedir mucho pero... es entretenido, con cierto parecido a otros clásicos como Dig Dug.

Notas: HC (nº 8)- 85/100 NA ( ) 90/100

---

Nombre: Boy and his Blob, A  
Compañía: Absolute  
Licencia: Absolute  
Año: 1990-1989-1991?  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Bram Stoker's Dracula  
Compañía: Sony Imagesoft  
Licencia: Sony Imagesoft  
Año: 1993-1994  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 2 Megas  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Alto  
Comentario:

---

Nombre: Bubble Bobble  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito

Año: 1988-1990  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario: Bubble Bobble es uno de los juegos más clásicos de los salones recreativos, y la versión Nes es casi calcada al original. A través de ni más ni menos que 114 pantallas manejas a Bub (y Bob si juegas con un amigo) para acabar con todos los enemigos a base de encerrarlos en burbujas y hacerlos estallar. Un mecanismo sencillo a la par que adictivo, y que te asegura horas de diversión. Por si la duración no te pareciera suficiente, si terminas todas las fases puedes intentar el modo Super, con otras 114 pantallas más difíciles para superar.

Notas: HC (nº 1)- 84/100      NA ( ) 80/100

---

Nombre: Bugs Bunny's Birthday Blowout  
Compañía: Kemco  
Licencia: Kemco  
Año: 1990-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Buen plataformas, pero es de esos juegos a los que les falta "algo" para cruzar esa delgada línea que separa los buenos juegos de los normalitos. Para empezar, el juego es demasiado fácil. Gracias a las (divertidas) fases de bonus casi seguro que antes de la mitad del juego tengas más vidas de las que quieras gastar. También hay que tener en cuenta que puedes subirte encima de los enemigos y estos no te dañarán. El otro problema es que los primeros mundos son genéricos a más no poder. Un prado, un desierto y una zona volcánica, que hacen que a mitad de camino te asalte el aburrimiento. Lo bueno viene al final, con una caverna, un bosque y una mansión encantada donde el diseño de las fases se hace mucho más interesante. De todas maneras pruébalo, no está mal del todo, aunque el movimiento de la pantalla y el personaje va un poco a golpes.

Notas: HC (nº 12)- 85/100      SJ (nº 4)- 73/100

---

Nombre: Burai Fighter  
Compañía: Taxan  
Licencia: Nintendo  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1990-1990-1991  
Tipo: Shoot'em-up multidireccional  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Bajo este extraño nombre se encuentra uno de los juegos más difíciles de NES. Lo más gracioso del asunto es que es así de difícil a propósito, al menos eso dice el manual y parece a dar entender el del nivel de dificultad final, Ultimate. No es un juego con gráficos y músicas espectaculares, pero resulta interesante, no solo porque supone un reto terminarlo, sino porque es una especie de mata marcianos en la que podemos disparar en ocho direcciones distintas, al estilo Forgotten Worlds. Muy recomendable si te encantan los juegos difíciles y tienes paciencia o a mano un Game Genie...

Observaciones: La versión americana usa un tipo de passwords diferente.

Notas: NA ( )-77

---

## C

[INDICE](#)

---

Nombre: California Games  
Compañía: Rare  
Licencia: Milton Bradley  
Año: 1989-1991?  
Tipo: Varios  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Captain Planet  
Compañía: Mindscape  
Licencia: Mindscape  
Año: 1991-1992  
Tipo: Shoot'em-up horizontal/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 10)- 75/100      NA ( ) 70/100      SJ (nº 3)- 78/100

---

Nombre: Captain Skyhawk  
Compañía: Rare  
Licencia: Rare  
Año: 1990-1992  
Tipo: Shoot'em-up vertical  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Otro de los juegos que pasaron desapercibidos. Algo extraño ya que el juego tiene bastante calidad. Pilotamos un caza de combate desde una perspectiva aérea excepto en las pantallas de *bonus* en que la perspectiva pasa a ser trasera al estilo *Afterburner*. Nuestra misión es la de siempre: salvar al mundo de los extraterrestres mientras que aumentamos el poder de la nave y evitamos los obstáculos del terreno ya que podemos controlar la altura de vuelo. Destacar que en algunas fases la avión va a toda leche por lo que el pilotaje se hace intenso. Lo peor del juego es que te va a durar muy poco debido a lo fácil que es.

Notas: HC(nº6)-86/100      NA ( )- 88/100

---

Nombre: Castelian  
Compañía: Trifix  
Licencia: Storm  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 15)- 75/100      NA ( )-80/100

---

Nombre: Castlevania  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1987-1989  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Abundante  
Precio: Alto  
Comentario: Aquí tenemos la primera piedra de una de las sagas más conocidas de Konami. Eres Simon Belmont, y en tu incansable lucha contra el rey de los vampiros, Drácula, debes recorrer 6 niveles de tenebrosos gráficos y una excepcional banda sonora luchando contra todo tipo de seres de ultratumba armado de tu fiel látigo. La única pega? El control del salto.

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: NA ( )- 73/100

---

Nombre: Castlevania 2: Simon´s Quest  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1988-1990  
Tipo: Aventura/Rpg  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Alto  
Comentario: Konami decidió darle un lavado de cara a Castlevania, y esta vez introdujo a Simón en una aventura en busca de las partes de Drácula para librarse de la maldición que este le echó en su pelea de la primera parte. Para conseguirlo tienes que encontrar las mansiones que guardan los pedazos, y por el camino comprar armas y demás objetos útiles para acceder a nuevas zonas. Lo más destacable de esta continuación es sin duda su ambientación, de las mejores que puedes ver en la Nes, accentuada por el sistema que permite que según la hora sea de día o de noche. Los gráficos son aún más tétricos si cabe, y las músicas están a un nivel altísimo, con piezas como "Bloody Tears". Sin embargo, a mucha gente este cambio no le gustó, porque muchas de las pistas

que te dan sufren de una horrible traducción, y si no haces un mapa puedes perderte muy fácilmente. Aún así, totalmente recomendado.

Observaciones: Caja en inglés

Notas: NA ( )-82/100

---

Nombre: Championship Rally  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Hal Laboratory  
Año: 1989-1992  
Tipo: Conducción  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Como simulador de rallies en la Nes, no tiene precio. Tienes un modo campeonato en el que recorrerás 10 países y más de 30 circuitos para ganar el campeonato del mundo, y un modo Battle, que pese a su nombre, es el típico Time Trial para entrenarte. Antes de cada carrera se muestran las características del terreno, como el tipo de suelo y el clima, que influirán en las ruedas que debes elegir, entre otras opciones. Los gráficos son lo mejor del juego, porque la falta de música y el constante ruido del motor te volverán loco. El movimiento también es algo rápido a veces y cuesta bastante distinguir cuando llega una curva, lo que acarrea más de un golpe inevitable. Es divertido pero tiene sus límites.

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa

Notas: HC (nº 8)- 85/100

---

Nombre: Chessmaster, The  
Compañía: Hi-Tech Expressions  
Licencia:  
Año: 1990-1992  
Tipo: Simulador  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario: Si te gusta el ajedrez pero no tienes a nadie con quien jugar, en Chessmaster encontrarás un buen oponente. Dispones de varios niveles de dificultad y muchas opciones, como ver jugar a la consola contra ella misma, un editor para poner las fichas donde quieras (como en una partida ya empezada), e incluso un tutorial. Todo eso si estas dispuesto a jugar al ajedrez en la consola, claro.

Notas: HC (nº 9)- 80/100      NA ( )-89/100

---

Nombre: Chip'n Dale Rescue Rangers  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1990-1992  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 2 Megas  
Rareza: Común

Precio: Bajo  
Comentario: Chip'n Dale forma parte de la serie de juegos que Capcom hizo de las series Disney para la Nes en los 90, y aunque es un poco fácil y corto, cumple como buen plataformas. Su principal baza, aparte del modo dobles, es la facilidad del control y el diseño de las fases, adaptado al tamaño de las ardillas, en los que podrás disfrutar de un bar, una biblioteca, un jardín...  
Notas: HC (nº 8)- 90/100      NA ( )-90/100

---

Nombre: Chip'n Dale Rescue Rangers 2  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Año: 1994-1995  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario: Si has jugado a la primera parte, esta es básicamente más de lo mismo. Sus únicas novedades son un mayor énfasis en la historia (pero no esperes un Dragon Warrior IV), mejores gráficos y nuevas y originales fases. Por lo demás, si te gusto el primero este tambien lo hará, aunque por algun motivo no es tan entretenido.  
Notas: HC (nº 41)- 85/100

---

Nombre: City Connection  
Compañía: Gametek  
Licencia: Jaleco  
Año: 1985-1988-1991?  
Tipo: Conduccion  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:  
Notas: NA ( )- 65/100

---

Nombre: Cobra Triangle  
Compañía: Rare  
Año: 1989-1989  
Tipo: Shoot'em-up  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Disponible en caja de dos tamaños

---

Nombre: Corvette Z-R Challenge

Compañía: Absolute  
Licencia:  
Año: 1991?  
Tipo: Conduccion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: El nombre original es "Alex Demeo's Race America"

---

Nombre: Crackout  
Compañía: Konami  
Licencia: Palcom  
Año: 1992  
Tipo: Varios  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Nueva versión del clásico Arkanoid, con mejores gráficos, muchas más pantallas (hasta 80) y jefes de final de fase.

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa. En su versión original japonesa se llama Nazo no Kabe - Block Kuzushi.

Notas: NA ( )- 80/100 SJ (nº 3)- 72/100

---

## D

[INDICE](#)

---

Nombre: Danny Sullivan's Indy Heat  
Compañía: Rare  
Licencia: Tradewest?  
Año: 1992-1994  
Tipo: Conducción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario: Segunda parte del clásico Super Off Road, con mejores gráficos, más opciones para elegir y nuevas cosas a tener en cuenta, como el nivel de gasolina, y es que hasta tendrás que parar en boxes! Lo peor sin duda los enemigos, mucho más tramposos aún que en el original.

Notas: HC (nº 29)- 83/100

---

Nombre: Darkman  
Compañía: Ocean  
Licencia: Ocean  
Año: 1991-1993  
Tipo: Plataformas/Beat'em-up

Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº20)-69/100 NA ( )- 60/100

---

Nombre: Darwing Duck  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Distribuidor: Lamee  
Año: 1992-1994?  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Caja y textos en alemán.

---

Nombre: Days of Thunder  
Compañía: Mindscape  
Licencia:  
Año: 1990-1991  
Tipo: Conducción  
Rareza: Muy raro  
Tamaño: 3 Megas  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 3)- 60/100 NA ( )-65/100

---

Nombre: Defender of the Crown  
Compañía: Konami  
Licencia: Palcom  
Año: 1989-1990?  
Tipo: Estrategia  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

---

Nombre: Defenders of Dynatron City  
Compañía: JVC  
Licencia:  
Año: 1992-1992  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas

Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:  
  
Notas: HC (nº 13)- 80/100      NA ( ) 85/100

---

Nombre: Die Hard  
Compañía: Activision  
Licencia:  
Año: 1992-1993  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )- 55/100

---

Nombre: Digger T. Rock: Legend of the Lost City  
Compañía: Rare  
Licencia: Milton Bradley  
Año: 1990-1991?  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Donkey Kong Classics  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1988-1989  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Lo que aquí tenemos es una recopilación de dos de las recreativas más famosas de principios de los 80, Donkey Kong y Donkey Kong Jr. En el primero de ellos debemos controlar a Mario en su primera aventura para rescatar a Pauline de Donkey Kong, un mono gigante que la ha secuestrado, a lo largo (o corto más bien) de 3 fases. En el segundo, es Mario quien ha secuestrado a Donkey Kong y le toca a su hijo rescatarle. No están mal, y para los que los jugaron en su día en recreativa son dos de las mejores versiones que existen, pero se han quedado un poco anticuados.

Observaciones: Disponible en caja de dos tamaños.

Notas: HC (nº 1)- 80/100      NA ( ) 80/100

---

Nombre: Donkey Kong Jr. Math  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1983-1985-1988  
Tipo: Educativo  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario: Primero y único juego de la serie educativa de Nintendo, y no cuesta adivinar porqué. La idea no es mala, enseñar matemáticas mezcladas con plataformas, pero en la práctica se cae por su propio peso, por el confuso sistema de juego y por el mal control.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra, en 2 tamaños.

---

Nombre: Double Dragon  
Compañía: Technos Japan  
Licencia: Tradewest  
Año: 1988-1988-1989?  
Tipo: Beat 'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Medio  
Comentario: Beat-em-up adaptado del arcade, con el inconveniente de que solo se hizo para un jugador. En él asumes el rol de un luchador callejero que va en busca de su novia, quien ha sido raptada por una banda llamada "Los Shadow Warriors". En el trayecto del juego vas adquiriendo técnicas con las cuales se te facilita tu labor, aunque los valores del personaje y enemigos estén desequilibrados. Los puntos buenos son los escenarios (llamativos para el año de su lanzamiento), y una opción de lucha tipo Street Fighter que le da variedad, donde puedes elegir a los malos; fuera de eso, la música y los controles podrían mejorarse.

Notas: NA ( )- 80/100

---

Nombre: Double Dragon 2- The Revenge  
Compañía: Technos Japan  
Licencia: Acclaim  
Distribuidor: Acclaim  
Año: 1989-1990-1990  
Tipo: Beat 'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Medio  
Comentario: La secuela de la popular recreativa mostró una combinación del beat-em-up original con un toque de plataformas. Con mejoras en los gráficos de los personajes se hizo un juego menos serio pero con mayor vistosidad, además de que en esta entrega la música sí tenía mayor parecido al arcade. Se prescindió del "aprendizaje de técnicas", y se incluyeron movimientos espectaculares. Un argumento mejor esgrimido, y reforzado con imágenes entre escenas le dieron una mejor imagen que su predecesor, aunque el control es de difícil manejo debido a un extraño sistema que cambiaba la función de los botones según el lado al que mirara el personaje.

Notas: HC (nº 5)- 82/100

---

Nombre: Double Dragon 3- The Rosseta Stones  
Compañía: Technos Japan  
Licencia: Acclaim  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1991-1992  
Tipo: Beat 'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario: Un producto más de la alianza Technos Japan-Acclaim, es la tercera y última parte de las aventuras de Billy y Jimmy; Para esta tercera parte se incluyeron 4 luchadores (Aparte de los 2 hermanos, 2 de los jefes, un ninja y un luchador de kung-fu, no elegibles desde un inicio), lo que fue el atractivo principal; una mejora en los escenarios y un control más ajustado fueron otros de los elementos que lo caracterizaron. La historia se hizo más interactiva (aunque sin dejar de ser una), y la música acorde a cada país. El peor aspecto sin duda es su dificultad, que tira a muchos jugadores para atrás, y su longitud, de 5 fases tan solo.

Notas: HC (nº 14)- 75/100      NA ( ) 50/100

---

Nombre: Double Dribble  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1987-1989  
Tipo: Deportes- Baloncesto  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Posiblemente el mejor juego de baloncesto de la Nes, y no solo porque la competencia no es mucha, sino porque además posee una gran calidad. El control es sencillísimo, con un botón se pasa y con otro se tira, y gracias a esto las jugadas se suceden con rapidez y los partidos resultan espectaculares, sobretodo cuando haces un mate, momento en el que se muestran primeros planos de los jugadores. La variedad de opciones es decente, pero no hubiera estado de más un modo torneo.

Notas: HC (nº 3)- 65/100      NA ( )-90/100

---

Nombre: Dragon´s Lair  
Compañía: Sony Imagesoft  
Licencia: Elite  
Año: 1990-1992  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 7)- 87/100

---

Nombre: Dragon Ball  
Compañía: Bandai  
Licencia: Nintendo  
Año: 1986-1988-1993  
Tipo: Aventura/Acción  
Rareza: Escaso  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Textos en francés. Este juego llegó aquí 7 años tarde, cuando la serie llevaba 2 o 3 años emitiéndose. A américa llegó una versión con el nombre de Dragon Power, diferentes gráficos y censurada, puesto que allí no era conocida aún.

---

Nombre: Dream Master, The: Little Nemo  
Ver: Little Nemo, the Dream Master

---

Nombre: Dr. Mario  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1990-1991  
Tipo: Puzzle  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Tras comprobar el éxito de Tetris, Nintendo decidió sacar un nuevo puzzle con un planteamiento diferente, y la jugada les salió bien. Un montón de virus de diferentes colores (rojo, azul y amarillo) están dispersos por la pantalla. Para eliminarlos deberás usar las capsulas de colores que caen de la parte de arriba para juntar 4 partes del mismo color, destruyendo los virus. Como todo buen puzzle es sencillo, adictivo y muy divertido, y además incluye un modo versus que Tetris no tenía.

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Duck Hunt  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Pistola  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Si, es el famoso juego de matar patos en el que sale un perro riéndose de tu cara cada vez que no le das a alguno. Trae también un modo de juego en el que tienes que derribar platos, aunque como ver al perro riéndose nada. Además, si conectas un *pad* en el otro puerto de la consola puedes manejar el movimiento de los patos... Algo simple y entretenido pero excesivamente repetitivo así que puede que te hartes de él rápidamente. Ideal para aficionados al tiro.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños.

---

Nombre: Duck Tales  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Año: 1989-1990  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Junto a Chip'n Dale, el mejor juego de Capcom basado en Disney que sacaron. Es más corto que el anterior (5 fases), y no tiene modo a dobles, pero es mucho menos lineal, porque puedes visitar en el orden que quieras las fases. También tiene bastantes secretos en forma de tesoros escondidos, y las músicas son de lo mejor en la Nes.

---

Nombre: Duck Tales 2  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Año: 1993-1994?  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario: Tal y como ocurre con la segunda parte del Chip'n Dale, este Ducktales 2 es casi una extensión del primer juego, con algunas cosas añadidas, como nuevas habilidades del protagonista, y una búsqueda especial de objetos para conseguir el mejor final.

---

Nombre: Dynablaster  
Compañía: Hudson Soft  
Licencia: Hudson Soft  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1993-1993  
Tipo: Miscelánea  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario: Juego de Hudson Soft basado en la conocida saga, con unos gráficos muy buenos. El juego normal consta de 48 fases repartidas en 6 mundos, con lo que la diversión está asegurada. Aunque el juego en el modo un jugador es muy divertido lo mejor es buscar a algún amigo y jugar en multijugador. Este modo de juego es mucho más divertido ya que además de lanzar bombas habrá unas cosas que harán que vayamos más rápido, tengamos "cagalera" de bombas... muy recomendable.

Observaciones: Único juego de la Nes con opción de 3 jugadores como máximo. En los Estados Unidos es conocido como "Bomberman 2"

Notas: HC (nº 17)- 91/100      NA ( )- 90/100

---

---

Nombre: Elite  
Compañía: Imagineer  
Licencia:  
Año: 1992  
Tipo: Simulador  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Los creadores del Battle of Olympus nos deleitaron esta vez con una conversión de un clásico de los Pc.Un juego que si bien puede engañar por su simpleza gráfica(graficos vectoriales intentando emular las 3d) ofrecía al jugador todo un universo de adicción, y un planteamiento pocas inusual en la consola. Llevaremos una nave de transporte de mercancías en nuestro viaje por diversas galaxias, y podremos elegir si llevar una vida honrada, o si queremos convertirnos en piratas espaciales comerciando con armas y esclavos. Poco a poco conseguiremos aumentar nuestro salario, y podremos comprar mas naves o mejorar la nuestra. Un juego que a priori parece harto complicado (incluso despues de leer el manual puede costar cogerle el truco), pero que tiene suficiente calidad para ser uno de tus favoritos si te gusta el género.

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa.

Notas: SJ (nº 6)- 80/100

---

Nombre: Empire Strikes Back  
Compañía: Jvc  
Licencia:  
Año: 1992-1992  
Tipo: Plataformas/Acción  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Los chicos de Lucas volvieron a la carga con un juego que poco se parecía a la 1 parte.Muy bueno técnicamente y con gráficos muy detallistas, metiéndonos de lleno en el mundo Star Wars,intros en las fases y un apartado sonoro típico de los films. Solo un gran fallo posee este completo cartucho de Lucas,y era su jugabilidad,un control del salto muy impreciso,y un (a veces casi exagerado) nivel de dificultad, que hacían de él un duro hueso de roer, como muchos comprobaron en su día.Dejando a un lado este,te encontraras con un juego que combina fases plataformeras,y otras de accion a muy buen nivel, con la posibilidad de usar la fuerza en diversas ocasiones, uno de los aspectos más originales.

Notas: HC (nº 14)- 90/100      NA ( )-80/100      SJ (nº 7)- 70/100

---

Nombre: Excitebike  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo

Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Conducción  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Gracias a su sencillez y su original vista lateral, Excitebike consigue ser uno de los juegos de primera generación que más fresca conserva. Controlas a un motorista que debe acabar una carrera de motocross antes del tiempo límite (extrañamente los rivales que adelantes no cuentan para nada) haciendo todo tipo de espectaculares piruetas en las abundantes rampas que hay. Por si te parece demasiado corto, que lo es, siempre tienes el editor de pistas, que te permite modelarlas a tu antojo para superar tus records o crear pistas imposibles, que por desgracia, no se pueden grabar.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños.

Notas: NA ( )-60/100

---

## E

[INDICE](#)

---

Nombre: F-15 Strike Eagle  
Compañía: Microprose  
Licencia:  
Año: 1992-1992?  
Tipo: Simulador  
Rareza: Muy raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Faxanadu  
Compañía: Hudson Soft  
Licencia: Falcom  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1987-1989-1991  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario: Uno de los pocos juegos de aventuras que salieron en España, Faxanadu no destaca por nada, pero es un juego muy completo. Encarnas a un elfo que regresa a su ciudad natal y descubre que los enanos han estado robando el agua de la fuente de los elfos, y tu debes descubrir el porqué. Por el camino podrás comprar diversos hechizos, armaduras y llaves que te permitan abrir las mazmorras que deberás explorar durante el juego. Los gráficos y músicas parecen algo raros al principio, pero te acaba gustando su estilo, diferente al de el resto de aventuras. Es algo lineal, pero muy divertido y adictivo, aparte de que es muy fácil subir niveles.

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Ferrari Grand Prix Challenge

Compañía: Acclaim  
Licencia:  
Año: 1992-1992-1993  
Tipo: Conducción  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: HC (nº 25)- 70/100

---

Nombre: Fester's Quest  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Año: 1989-1990?  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Ayuda a al tío Fetido a liberar al planeta de los extraterrestres que la quieren conquistar. Para ello cuentas con la ayuda de los diferentes miembros de la familia *Addams* que te darán energía, armas y otros objetos que te ayudaran en tu misión. Básicamente se trata de una aventura con vista aérea, similar al *Zelda*, en la que debes explorar edificios, utilizando vista en primera persona, en busca de los cuatro jefes extraterrestres que quieren conquistarla. Peca de ser algo fácil y demasiado corto para ser una aventura. Como en la mayoría de los juegos de Sunsoft la música recuerda a la de otros de la compañía. Entretiene hasta que te lo has pasado.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés. Incluye una mini-guía en formato póster.

---

Nombre: Flinstones, The  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Año: 1991-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: HC (nº 12)- 87/100      NA ( )-89/100      SJ (nº 4)- 82/100

---

Nombre: Four Players Tennis  
Compañía: Asmik  
Licencia: Asmik  
Año: 1992  
Tipo: Deportes- Tenis  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común

Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 12)- 50/100      NA ( )-60/100      SJ (nº 4)- 60/100

---

## G

[INDICE](#)

---

Nombre: Galaga  
Compañía: Bandai  
Licencia:  
Año: 1985-1988-1988?  
Tipo: Shoot'em-up  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Galaxy 5000  
Compañía: Activision  
Licencia: Activision  
Año: 1991-1993  
Tipo: Conducción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: El eslabón perdido entre el R.C Pro-Am y el Rock'n Roll Racing, ambientado en el espacio y controlando unas naves que pueden disparar. Los circuitos están bien diseñados y son divertidos, pero en los niveles más avanzados es casi imposible jugar bien por la gran cantidad de agujeros y trampas. Algo muy original es que puedes reparar tu nave después de cada carrera e incluso comprar más potentes. A este juego le hubiera beneficiado enormemente un password, ya que es muy largo, y una vez pierdes una nave empiezas con la primera de todas, y no es suficiente para poder ganar, obligándote a empezar de nuevo, y no es algo que guste hacer viendo como hay 36 circuitos (en realidad 9 en los que corres 4 veces cada uno).

Notas: HC (nº 17)- 78/100      NA ( )-70/100

---

Nombre: Gauntlet 2  
Compañía: Tengen?  
Licencia: Mindscape  
Año: 1990-1991  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: George Foreman´s KO Boxing  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1992-1993  
Tipo: Deportes- Boxeo  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Ghosts and Goblins  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Año: 1986-1986-1988  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: HC (nº 1)- 70/100

---

Nombre: Ghostbusters 2  
Compañía: Activision  
Licencia:  
Año: 1990-1992  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Goal  
Compañía: Jaleco  
Licencia: Jaleco  
Año: 1989-1991  
Tipo: Deportes- Futbol  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Este es uno de los juegos más difíciles de futbol en la Nes. Elije uno de los equipos y lidera lo hasta ganar la copa del mundo. El juego usa una perspectiva

aérea y unos gráficos normales en los que destaca algo que no verás muy a menudo: la imagen de celebración de gol de tus jugadores. Si la dificultad del juego te agobia siempre puedes buscar un amigo para jugar un amistoso contra él o bien utilizar la opción de entrenamiento de jugadas a balón parado para mejorar tu juego. No es un mal juego pero comparado a su segunda parte no merece la pena.

Notas: HC (nº 1)- 70/100 NA ( )-78/100

---

Nombre: Goal 2  
Compañía: Jaleco  
Licencia: Jaleco  
Año: 1992-1993  
Tipo: Deportes- Futbol  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 21)- 75/100 NA ( )-78/100

---

Nombre: Godzilla  
Compañía: Toho  
Licencia: Toho  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1988-1989-1992  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Golf  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Deportes- Golf  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario: Viendo los resultados de otros de los títulos de primera generación, a este juego no se le puede pedir mucho más, ya que incluye todo tipo de obstáculos, viento, y en general lo imprescindible para pasar un buen rato jugando al golf, y además con la posibilidad de hacerlo con un amigo. Eso sí, prepárate para encontrarte con el golf en su estado más básico, con una sola pista y palos que no te marcan la distancia.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños

Notas: NA ( )-90/100

---

Nombre: Goonies 2, The  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1987-1988  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Vaya aventura se marcaron los de Konami cuando la Nes aún estaba en pañales. Como Mikey, el líder de los Goonies, debes rescatar al resto de la pandilla y a una sirena de las garras de los Fratelli, y para eso te adentras en una mansión gigantesca en la que puedes encontrar de todo, desde zonas submarinas hasta paisajes helados. En algunas ocasiones incluso te encontrarás con zonas en primera persona, al estilo de Shadowgate, para buscar nuevos ítems que te permitan avanzar en tu aventura. Los escenarios son poco variados, pero la música es fantástica, encabezada por una buena conversión de la canción de Cindy Lauper, "Goonies r' Good Enough".

Notas: NA ( )-69/100

---

Nombre: Gadius  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1986-1986-1988  
Tipo: Shoot'em-up horizontal  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Sin duda uno de los clásicos de los mata marcianos. Pilota una nave espacial a lo largo de 7 fases con simples pero efectivos gráficos y pegadizas melodías mientras vas aumentando el poder de tu nave con misiles, lasers y escudos y aniquilas toda clase de alienígenas mientras esquivas sus numerosos disparos. Algo difícil pero muy entretenido. El único pero es "la ralentización" que se produce al final de la 3ª fase. Si te gustan los mata marcianos no debería faltar en tu colección. Y si no te gustan también.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés. También conocido como "Némesis".

Notas: HC (nº1)-85/100      NA ( ) 80/100

---

Nombre: Gremlins 2  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Año: 1990-1992  
Tipo: Aventura/Acción  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 11)- 85/100 NA ( ) 85/100

---

Nombre: Guardian Legend  
Compañía: Broderbund  
Licencia:  
Año: 1988-1989-1991?  
Tipo: Shoot'em-up/Aventura  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario: Un gran juego que mezcla dos generos tan dispares como los shoot'em up y las aventuras de exploración.El resultado es un cartucho ante todo original y dificil. Combina fases de "naves" con otras en las que exploras laberintos recogiendo "chips"y demas items para las fases de shoot'em up,en las que deberas de encontrar llaves para poder ir avanzando.Muy recomendable.

Notas: NA ( )-76/100

---

Nombre: Guerrilla War  
Compañía: SNK  
Licencia: SNK  
Año: 1988-1989-1992  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Este juego sufrió la censura, colocando los personajes que conocemos a cambio de Fidel Castro y el Che Guevara del juego original.

Notas: HC (nº 10)- 80/100 NA ( ) 81/100

---

Nombre: Gumshoe  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1986-1987  
Tipo: Pistola  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños.

---

Nombre: Gunsmoke  
Compañía: Capcom

Licencia: Capcom  
Año: [1988-1989?](#)  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Caja disponible en dos tamaños.

---

## H

[INDICE](#)

---

Nombre: Hammerin`Harry  
Compañía: Irem  
Licencia: Irem  
Año: [1993](#)  
Tipo: Plataformas/Accion  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Te acuerdas de aquella recreativa en el que controlabas a un obrero con un martillo enorme que usaba para machacar a sus enemigos? Pues bien, esta es la conversión de dicho *arcade* a la NES. La historia es la misma que la recreativa: los *Rusty Nailers* están destrozando las casas de los pobres para luego revender el terreno a otros que construirán centros comerciales en el lugar que ocupaban. Para mala suerte suya han destruido la casa de un tipo con muy malas pulgas: Harry. Así que deberás meterte en el cuerpo de Harry y atravesar 5 niveles a golpe de martillo para pedir explicaciones al jefe de los *Rusty Nailers*. Muy buena conversión del *arcade* con unos gráficos, melodías y sonidos casi calcados del original, que además incluye alguna que otra (molesta) voz digitalizada. Un poco impreciso en el control de Harry pero bastante recomendable.

Observaciones: Exclusivamente lanzado en Europa.

Notas: NA ( )- 81/100

---

Nombre: High Speed  
Compañía: Rare  
Licencia: Rare  
Año: [1991-1992?](#)  
Tipo: Pinball  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Hogan´s Alley

Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Pistola  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Conviertete en policía y usa tu *zapper* para acabar con los criminales. O si lo prefieres puedes encerrarte en la sala de tiro de la comisaria y practicar derribando dianas de malos. Y si estás harto siempre de cargarte malos siempre puedes irte a un sitio apartado y usar tu pistola para intentar meter latas de refresco en unos cubos y batir tu marca personal. Los gráficos y el sonido no son ninguna filigrana pero con tanta variedad no importa pero es bastante fácil de jugar y puede que sea el mejor juego de pistola de la NES.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños.

Notas: NA ( )- 69/100

---

Nombre: Hook  
Compañía: Ocean  
Licencia: Sony Imagesoft  
Año: 1992-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:  
Notas: HC (nº 17)- 78/100      NA ( )-60/100

---

Nombre: Hoops  
Compañía: Jaleco  
Licencia:  
Año: 1989-1990  
Tipo: Deportes- Baloncesto  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:  
Notas: NA ( )-58/100

---

Nombre: Hudson Hawk  
Compañía: Imagesoft  
Licencia: Ocean  
Año: 1992-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas NA ( )- 80/100

---

Nombre: Hunt for Red October  
Compañía: Hi- Tech Expressions?  
Licencia: Hi- Tech Expressions  
Año: 1991-1992  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-70/100 SJ (nº5)- 71/100

---

!

[INDICE](#)

---

Nombre: Ice Climber  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños

Notas: NA ( )- 60/100

---

Nombre: Ice Hockey  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1988-1988-1990  
Tipo: Deportes- Hockey  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

A primera vista podría parecer que Ice Hockey no puede hacerle sombra a Blades of Steel, y así es, pero únicamente en los aspectos técnicos. Ice Hockey gana por goleada en variedad en los partidos, gracias a la posibilidad de elegir entre 3 tipos distintos de jugadores (rápido pero con disparo débil, lento pero con disparo fuerte y por último normal en todo) y varias velocidades, haciendo los partidos siempre diferentes. No tiene modo torneo, pero sinceramente, no le hace falta. Los dos son muy buenos, pero este es en mi opinión, ligeramente mejor.

Observaciones: Caja disponible en dos tamaños.

Notas: NA ( )-78/100

---

Nombre: Ikari Warriors  
Compañía: SNK  
Licencia: SNK  
Año: 1987-1991?  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés. Manual en alemán/español.

Notas: NA ( )- 75/100

---

Nombre: Incredible Crash Test Dummies  
Compañía: Ljn  
Licencia:  
Año: 1994-1993  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 3 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: HC (nº 26)- 79/100

---

Nombre: Indiana Jones and the Last Crusade  
Compañía: Ubi Soft  
Licencia:  
Año: 1993-1994  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Nombre: Indy Heat  
Ver: Danny Sullivan´s Indy Heat

---

Nombre: Ironsword  
Ver: Wizards and Warriors 2- Ironsword

---

Nombre: Iron Tank

Compañía: SNK  
Licencia: SNK  
Año: 1988-1991?  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )- 78/100

---

Nombre: Isolated Warrior  
Compañía: Vap Corporation  
Licencia: Nintendo  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1991  
Tipo: Shoot'em-Up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: No te dejes engañar por "el colorido gráfico" de este juego pues detrás de el se encuentra un juego de acción bastante bueno en el que controlas al único superviviente de un planeta que acaba de sufrir una invasión alienígena. Tu misión consiste en salir con vida del planeta mientras buscas más supervivientes a lo largo de sus seis fases. No sera fácil pero al menos cuentas con dos tipos de armas, granadas de diferente poder destructivo, tu *jetpack* y tu moto futurista. Destacar que es de los pocos juegos de NES con *scrolling* diagonal (perspectiva isometrica) para dar sensación de 3D, bastante conseguida por cierto.

Observaciones: En los últimos años se vendía junto a la consola, pudiendo elegirse entre este y otros dos juegos.

Notas: NA ( )-72/100

---

Nombre: "Ivan Ironman's Stewart" Super Off Road  
Compañía: Rare  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1991  
Tipo: Conducción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario: Buena conversión que mantiene el nivel de diversión de la recreativa, aunque algunos aspectos se resienten. Los gráficos no tienen demasiado detalle, el control a veces es muy irresponsable, y la máquina tiende a hacer demasiadas trampas en niveles elevados. Si puedes pasar estos fallos por alto es un buen juego, sobretodo si participan 4 personas.

Notas: HC (nº 5)- 85/100      NA ( )-90/100

---

---

Nombre: Jack Nicklaus Greatest 18 Holes of Championship Golf  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1990-1991  
Tipo: Deportes- Golf  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: En la Nes hay juegos de golf mejores que este, pero Jack Nicklaus no está nada mal. Dispones de un campo especial con 18 hoyos que este famoso jugador eligió de diversos campos, y como en todos los juegos de este tipo, tu objetivo es acabarlos todos con el mínimo número de golpes. A esto hay que añadir la opción para hasta 4 jugadores y un modo muy interesante que consiste en apostar dinero en cada hoyo, y así, el que haya acumulado más al final de los 18 gana la partida. El sonido es mínimo, y los gráficos no son nada del otro mundo, además de que después de cada tiro el campo tiene que generarse, por lo que se recomienda paciencia, pero no es tan grave como parece. Gracias a su buen control y generosa cantidad de opciones, Jack Nicklaus se convierte en una buena alternativa si quieres pasar un rato relajado y alejado de los juegos de acción.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés.

Notas: HC (nº 2)- 63/100 NA ( )-89/100

---

Nombre: Jackie Chan´s Action Kung Fu  
Compañía: Hudson Soft  
Licencia: Hudson Soft  
Año: 1990-1990-1992  
Tipo: Beat´em-up/Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés

Notas: HC (nº 8)- 90/100 SJ (nº 6)- 76/100

---

Nombre: Jetsons, The- Cogswell´s Caper  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Año: 1992-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: HC (nº 22)- 80/100

---

Nombre: Jimmy Connors Tennis  
Compañía: Ubi Soft  
Licencia:  
Año: 1993-1994  
Tipo: Deportes- Tenis  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: HC (nº 34)- 82/100

---

Nombre: Joe & Mac- Caveman Ninja  
Compañía: Data East  
Licencia: Elite  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1992-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario: Otra conversión de maquina recreativa a NES aunque no totalmente fiel al original porque aunque se mantienen la mayoría de jefes de fin de fase no se puede jugar a dobles simultáneamente y el diseño de algunas fases cambia. Al menos la historia es la misma: los cavernícolas nómadas han secuestrado las mujeres de la aldea de Joe y Mac y ahora están obligados a rescatarlas. Para ello cuentan con la ayuda de su hacha y de otros objetos primitivos como el fuego y la rueda para abrirse paso a lo largo de los diez niveles repletos de cavernícolas y dinosaurios. Gráficamente destacan los varios planos de *scroll* que suelen tener casi todas las fases pero solo hay una canción y se pasa de difícil, aunque se puede terminar rápidamente sin que te maten ya que las fases no son muy largas.

Notas: HC (nº 13)- 87/100      SJ (nº 7)- 78/100

---

Nombre: Journey to Sillius  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Año: 1990-1991  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Espectacular juego de disparos que destaca por su calidad técnica. A través de 5 fases tienes que encontrar nuevas armas que te ayuden a derrotar a todos los enemigos que te salgan al paso, incluyendo gigantescos jefes de fin de nivel. Los gráficos te meten de lleno en una guerra nuclear futurista, y las músicas, aunque pocas, han hecho que se considere a Journey to Sillius como poseedor de una de las mejores bandas sonoras que hay en la Nes. Lástima que sea un poco corto, pero aún así es un juegazo.

Observaciones: Caja en inglés. En un principio este iba a ser un juego basado en la película de Terminator, pero cuando estaba a medio hacer Sunsoft perdió la licencia, por lo que se sacaron una historia nueva de la manga (se puede comprobar viendo la intro y que luego poco tiene que ver con el juego).

---

Nombre: Jungle Book  
Compañía: Virgin  
Licencia: Virgin  
Año: 1994-1994  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: HC (nº 38)- 85/100

---

Nombre: Jurassic Park  
Compañía: Ocean  
Licencia: Ocean  
Año: 1993-1993  
Tipo: Aventura/Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: HC (nº 25)- 86/100      NA ( )-90/100

---

## K

[INDICE](#)

---

Nombre: Kabuki Quantum Fighter  
Compañía: Hal Laboratory Inc.  
Licencia: Nintendo  
Año: 1991-1992?  
Tipo: Accion/Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Quizás no tan famoso como otros juegos de acción, pero Kabuki Quantum Fighter esta a la altura de los mejores del género en la NES. Con una muy original forma de matar (lo hace con el pelo aparte de otros items) y una historia de lo más rara, este juego reúne acción y plataformas de forma brillante, hasta el punto de que es como una mezcla de Batman y Ninja Gaiden. Un título a tener en cuenta.

Observaciones: En los últimos años se vendía junto a la consola, pudiéndose elegir entre este

y otros dos juegos.

Notas: NA ( )- 76/100

---

Nombre: Kickle Cubicle  
Compañía: Irem  
Licencia:  
Año: 1990-1992?  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )- 75/100

---

Nombre: Kick Off  
Compañía: Anco Soft  
Licencia: Imagineer  
Distribuidor: System 4  
Año: 1991- 1992  
Tipo: Deportes- Futbol  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 6)- 80/100

---

Nombre: Kid Icarus  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1986-1987-1988  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Caja disponible en dos tamaños

Notas: NA ( )-69/100

---

Nombre: Kirby's Adventure  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Nintendo  
Año: 1993-1993-1994  
Tipo: Plataformas

Memoria: 6 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario: Para muchos, el último gran juego de la Nes, y no es para menos. 7 mundos con 40 niveles por explorar, más de 20 poderes diferentes para usar, impresionantes gráficos y pegadizas músicas, minijuegos, sorpresas, secretos a montones... En definitiva, uno de los mejores juegos que encontrarás.

Observaciones: Caja en alemán. Instrucciones en Aleman/Español. Textos en alemán.

Notas: HC (nº 32)- 83/100

---

Nombre: Konami Hyper Soccer  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1992  
Tipo: Deportes- Futbol  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa.

---

Nombre: Knight Rider  
Compañía: Acclaim  
Licencia:  
Año: 1989-1989  
Tipo: Conducción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )- 65/100

---

Nombre: Kung Fu  
Compañía: Irem  
Licencia: Irem  
Año: 1985-1987  
Tipo: Beat´em-up  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario: El tiempo no pasa en balde, algunos juegos envejecen much peor que otros, y un buen ejemplo es este que nos ocupa. Lo único que debes hacer es avanzar luchando contra un montón de enemigos iguales hasta llegar al final de las (cortas) fases, donde te espera el jefe al que debes derrotar encontrando su punto débil. Es bueno únicamente si buscas algo con lo que pasar 10 minutos o por motivos nostálgicos.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños.

Nombre: Lee Trevino's Fighting Golf  
Compañía: SNK  
Licencia:  
Año: 1988-1989  
Tipo: Deportes- Golf  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-65/100

---

Nombre: Les Chevaliers du Zodiaque: La Legende d'Or  
Compañía: Bandai  
Licencia: Bandai  
Año: 1987-1991?  
Tipo: Acción  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa. Versión francesa.

---

Nombre: Legend of Prince Valiant  
Compañía: Ocean  
Distribuidor: Erbe  
Año: 1992  
Tipo: Accion/Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa

Notas: NA ( )-72/100

---

Nombre: Legend of Zelda, The  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1986-1987-1989  
Tipo: Aventura

Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy común  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Cartucho dorado. Disponible en caja de dos tamaños

Notas: NA ( )-90/100

---

Nombre: Lemmings  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Ocean  
Distribuidor: Erbe  
Año: 1992-1993  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Si, los Lemmings también llegaron a la NES. Por si no los conocías, los Lemmings son una especie de ratoncitos que necesitan de tu ayuda para llegar a su hogar. Para ello deberás de usar la habilidad propia de cada uno para poder hacer que cierto numero de ellos lleguen a la siguiente fase. Esta versión puede que sea la peor de las que aparecieron para consola de la época pero no por ello es un mal juego. La música, los escenarios y los modos de dificultad son los mismos que el original aunque, obviamente, no calcados debido a la diferencia de potencia entre un PC y una NES. Sin duda el apartado técnico más afectado son los gráficos ya que los Lemmings son diminutos y suelen parpadear en exceso. El control también sufre ya que el cursor lo manejamos con la cruceta del pad por lo que, en comparación al ratón del ordenador, se mueve algo lento. Aún así conserva el espíritu del original que es lo que cuenta.

Notas: NA ( )-87/100 HC (nº17)- 65/100

---

Nombre: Life Force- Salamander  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1987-1988-1991  
Tipo: Shoot'em-up horizontal/vertical  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Bajo este nombre se esconde la continuación del *Gradius*. Técnicamente muy superior a su primera parte ya que los fondos ya no son de color negro y los gráficos son bastante detallados y además incluye algunos efectos gráficos muy chulos como los llamarazos de la tercera pantalla. Ahora el recorrido de las fases se alterna entre horizontal y vertical. Para rematar se añadió un modo de dos jugadores simultáneos que hace más fácil la tarea de exterminar formas de vida alienígena. Y fue una buena idea porque es algo más difícil que la primera parte. Lo que no ha cambiado mucho es la música que continua en un buen nivel y las ralentizaciones que se producen en las fases pares. Otro juego que no debería faltar en tu colección.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés.

Notas: HC (nº4)- 90/100 NA ( ) 60/100

---

Nombre: Little Nemo, the Dream Master  
Compañía: Capcom  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 8)- 90/100

---

Nombre: Little Samson  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1992-1993  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: NA ( )-83/100

---

Nombre: Lion King, The  
Compañía: Virgin  
Licencia: Virgin  
Año: 1995  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

---

Nombre: Lone Ranger  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1991-1992  
Tipo: Aventura/Acción  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

---

Nombre: Low-G-Man  
Compañía: Taxan  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1991  
Tipo: Accion/Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )- 90/100

---

Nombre: Lunar Pool  
Compañía: FCI  
Licencia: Nintendo  
Año: 1987-1991  
Tipo: Billar  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-70/100

---

## M

[INDICE](#)

---

Nombre: Mach Rider  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1985-1988  
Tipo: Accion  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños

Notas: NA ( )-69/100

---

Nombre: Maniac Mansion  
Compañía: Jaleco  
Licencia: Nintendo  
Año: 1988-1990-1993  
Tipo: Aventura gráfica  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Uno de los 3 juegos con los textos unicamente en español. La versión japonesa es diferente a la occidental en casi todo.

Notas: HC (nº 17)- 85/100 NA ( )-90/100

---

Nombre: Marble Madness  
Compañía: Milton Bradley  
Licencia: Milton Bradley  
Año: 1989-1991  
Tipo: Habilidad  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Quien no ha jugado a las canicas de pequeño? Quien no ha construido en su casa rampas y laberintos con los materiales menos pensados para deslizarlas por ellos? Pues en este juego puedes revivir aquellos momentos, pudiendo guiar una canica por una serie de laberintos hasta la salida, luchando contra el crono, e incluso puedes hacerlo con un amigo gracias a la fantástica opción de dobles. El control, como muchos juegos de los antiguos, es fácil de aprender, pero difícil de dominar. Las partidas son cortas, de entre 4 y 6 minutos, pero el juego es tan adictivo que jugarás una y otra vez para intentar superar tu puntuación.

---

Nombre: Mario & Yoshi  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1991-1992-1993  
Tipo: Puzzle  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Uno de los primeros juegos donde vemos a Yoshi. Es una variación del tetris donde manejaremos a mario que tendra que hacer parejas con los objetos que le vayan cayendo. Luego podremos crear huevos si juntamos las 2 partes de un huevo y saldra otro yoshi. Juego adictivo y bastante recomendable, aunque peca de demasiada simpleza.

Observaciones: En los Estados Unidos es conocido como "Yoshi"

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Mario Bros  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1983-1986-1988  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra disponible en 2 tamaños.

---

Nombre: Mc Donaldland  
Compañía: Virgin  
Licencia: Ocean  
Distribuidor: Erbe  
Año: 1992-1993  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Bajo la descarada publicidad de Mc Donalds se esconde uno de los mejores juegos de plataformas que hay en la Nes. La historia es una chorrada (recuperar no se qué bolsa mágica que le han robado al payaso Ronald Mc Donald) pero el juego es una interesante aventura de exploración donde recorrerás bonitos escenarios buscando cartas escondidas que te permitan avanzar al mundo siguiente( algunas están muy bien escondidas y te tendrán ocupado algún tiempo) Como extra, si consigues encontrarlas todas se desbloquearán 3 fases especiales. El juego es bastante largo, y no le hubiera venido mal un password, pero una vez sabes donde están las cartas no cuesta mucho de acabar. Una lástima que no sea más conocido, porque es un juegoazo.

Observaciones: Pensado en un principio para una campaña de promoción junto a los Happy Meals y muñecos de los personajes, Mc Donalds se echó atrás y el juego pasó desapercibido. En América es conocido como M.C Kids.

Notas: NA ( )- 80/100

---

Nombre: Megaman  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Distribuidor: Capcom  
Año: 1987-1987-1989  
Tipo: Plataformas/Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario: El inicio de esta prolífica saga. Sin duda el Megaman más extraño de los seis que hay para NES ya que incluye un marcador para puntos y un par de *gadgets* que luego tomarían forma de perro en la tercera parte. La historia es muy simple: convertirte en el robot creado por el Dr Light y salvar al mundo del Dr Willy y sus 6 robóticas creaciones. Lo más original del juego es la habilidad del protagonista para apropiarse de las armas de los robots finales en vez de ir cogiéndolas a lo largo de las fases. Se nota que esta parte fue la que imprimió todo el carácter a las otras partes de la saga: el protagonista tiene muy pocas habilidades y a pesar de poder elegir fase, si no se elige la correcta, eliminar al robot final de la misma no es tarea fácil ya que cada robot se tiene que destruir, casi específicamente, con una arma concreta. Ah, en ciertas ocasiones se pasa de difícil así que si te van los retos no te pierdas esta entrega y las posteriores.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés.

Notas: NA ( )-90/100

---

Nombre: Megaman 2  
Compañía: Capcom  
Licencia: Nintendo  
Año: 1988-1989-1990?  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-91/100

---

Nombre: Megaman 3  
Compañía: Capcom  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1990-1992  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario:  
  
Notas: HC (nº 7)- 93/100      NA ( )-92/100      SJ (nº 3) 59/100 (¿?)

---

Nombre: Megaman 4  
Compañía: Capcom  
Licencia: Nintendo  
Año: 1991-1992-1994  
Tipo: Plataformas/Acción  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario:  
  
Observaciones: Caja en alemán. Instrucciones en alemán/español.  
  
Notas: HC (nº 32)- 82/100

---

Nombre: Megaman 5  
Compañía: Capcom  
Licencia: Nintendo  
Año: 1992-1993-1995  
Tipo: Plataformas/Accion  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:  
  
Observaciones: Caja en alemán. Instrucciones en alemán/español.

Notas: HC (nº 47)- 79/100

---

Nombre: Metal Gear  
Compañía: Konami  
Licencia:  
Año: 1987-1988-1990  
Tipo: Aventura/Accion  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: NA ( )-65/100

---

Nombre: Metal Gear 2: Snake´s Revenge  
Ver: Snake´s Revenge

---

Nombre: Metroid  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1986-1987-1988  
Tipo: Aventura/Accion  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Alto  
Comentario: Una de las mejores aventuras disponible para la NES. Hay que meterse en el papel de una cazarecompensas que ha sido contratada por la federación galáctica para recuperar una forma de vida muy peligrosa, llamada Metroid, que ha sido robada por los piratas del planeta Zebes. Para ello deberá explorar el inmenso y laberíntico planeta Zebes, el cual esta dividido en 3 grandes zonas, para eliminar los cabecillas piratas Kraid y Ridley y aconseguir acceso a la base secreta donde han escondido el Metroid robado. Entre las muchas virtudes del juego se encuentran la gran cantidad de objetos repartidos por el planeta, la excelente ambientación gráfica y sonora además de un gran mapeado con muchísimas habitaciones muy parecidas entre si que harán imprescindible el uso de un mapa "casero" para no perderse. Tienes que tenerlo.

Observaciones:.. Disponible en caja de dos tamaños.

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Mighty Bomb Jack  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1986-1987-1992  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Raro

Precio: Medio  
Comentario:  
Notas: NA ( )-68/100

---

Nombre: Mission: Impossible  
Compañía: Konami  
Licencia:  
Año: 1990-1992  
Tipo: Aventura/Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Magnífica adaptacion del famoso film hecha por Ultra Games.Despues de una intro muy típica del film,nos topamos con una perspectiva cenital y tres ` personajes a los cuales podemos manejar en cualquier momento,cada uno con sus habilidades y armas.El apartado grafico era correcto,no asi el sonido,musicas con ritmo y frenéticas,hechas para un juego como este. El juego,eso sí,tenia un alto nivel de dificultad,solamente suavizado con los passwords, pero aún así muy divertido,incluso con originales fases de esquí y todo,una de las pocas conversiones de películas a videojuego con calidad.

Notas: HC (nº 6)- 88/100      NA ( )-88/100

---

## N

[INDICE](#)

---

Nombre: Nes Open Tournament Golf  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1991-1991-1992  
Tipo: Deportes- Golf  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 14)- 80/100      NA ( )-92/100

---

Nombre: New Ghostbusters 2  
Compañía: Hal Laboratory  
Licencia: Hal Laboratory  
Año: 1991-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa.

Notas: HC (nº 12)- 81/100 NA ( )-79/100

---

Nombre: New Zealand Story  
Compañía: Ocean  
Licencia: Taito  
Distribuidor: Erbe  
Año: 1991-1992  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Conversión perfecta por parte de Ocean del famoso *arcade* de Taito. Puede que lo recuerdes porque el primer jefe era una ballena que te comía. La historia del juego es la siguiente: la malvada morsa Walrius ha secuestrado a todos los "kiwis" excepto a ti. Así que te debes de meter en la piel del "kiwi" y atravesar todo el continente australiano en busca de tus amigos. Sorprendentemente esta versión es casi idéntica a la original ya que no han "recortado" enemigos, ni gráficos ni música ni "warps" por lo que si has jugado a la recreativa pensarás que estas jugando a ella.

Observaciones: Su nombre americano es "Kiwi's Kraze"

Notas: HC (nº 7)- 93/100

---

Nombre: Nigel Mansell's Racing  
Compañía: Gametek  
Licencia:  
Año: 1993-1994  
Tipo: Conducción  
Rareza: Muy raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Nintendo World Cup  
Compañía: Technos Japan  
Licencia: Nintendo  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1990-1990?  
Tipo: Deportes-Futbol  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-65/100

---

Nombre: North & South  
Compañía: Kemco/Seika?  
Licencia: Infogrames  
Año: 1990-1990-1992  
Tipo: Estrategia/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 10)- 76/100 SJ (nº 3)- 74/100

---

## Q

[INDICE](#)

---

Nombre: Operation Wolf  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1989-1992  
Tipo: Pistola  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo

Comentario: Este juego se basa en el popular arcade del mismo nombre. La verdad es que es una conversión bastante buena y muy entretenida en la que puedes jugar tanto con la pistola o con el *pad*. Esto es un gran acierto ya que no necesitaras la *Zapper* para poder deshacerte de los centenares de guerrilleros que aparecen a lo largo de las seis fases. Peca de ser algo repetitivo y de no tener alguna melodía que te acompañe durante la partida, pero el buen control y su ajustada dificultad te enganchara sin remedio. No te lo pierdas si eres de los que les encanta matar todo lo que aparece por pantalla.

Notas: SJ (nº9)- 75/100 NA ( )-59/100

---

## P

[INDICE](#)

---

Nombre: Panic Restaurant  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1992-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio

Comentario: Ayuda al chef Cookie a recuperar su restaurante de las manos del malvado chef Ohdove. Para acabar con los alimentos en mal estado que usa el malvado chef y que pululan por las cinco fases en las que se divide el restaurante contarás con la inestimable ayuda de tu sartén y tu cuchara de madera y con

las ayudas extras que consigas en las diferentes pantallas de *bonus*. Una de las cosas que más llama la atención de este juego, aparte de sus coloridos y estupendos gráficos (que de vez en cuando parpadean), es la originalidad de sus enemigos como son las pizzas, los pollos andantes, etc... Muy bueno a pesar de ser un pelin fácil y tener un personaje algo lento.

Notas: HC (nº 17)- 88/100 NA ( )-90/100

---

Nombre: Paperboy  
Compañía: Mindscape  
Licencia:  
Año: 1988-1990?  
Tipo: Acción  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Paperboy 2  
Compañía: Mindscape  
Licencia:  
Año: 1992-1993  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-59/100

---

Nombre: Parasol Stars: Rainbow Islands 2  
Compañía: Ocean  
Licencia: Taito  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Uno de los pocos juegos lanzados exclusivamente en Europa sin contrapartida japonesa, ya que fué creado por Ocean en este continente.

Notas: HC (nº 21)- 65/100 NA ( )-90/100

---

Nombre: Phantom Air Mission  
Compañía: Activision

Licencia: Activision  
Año: 1991-1992  
Tipo: Simulador  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-78/100

---

Nombre: Pinball  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Pinball  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Fue el primer juego de pinball del que disfruto la consola y de ahí que no tenga la misma cantidad de opciones que los otros pinballs disponibles para la consola. Aun así, la única mesa que tiene es bastante entretenida ya que dispone de varias dianas a derribar y un par de túneles para hacer subir rápidamente la puntuación. También hay una pantalla de bonus donde debes ayudar a Mario a liberar a la chica que hay prisionera en la parte superior de la pantalla y los "flippers" desaparecen temporalmente al llegar a los 100000 puntos para darle algo más de emoción al juego. No es rival para otros juegos de pinball posteriores a el pero al menos merece la pena echarle un vistazo.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños

---

Nombre: Pinbot  
Compañía: Rare  
Licencia: Rare  
Año: 1990-1992  
Tipo: Pinball  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Popeye  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1983-1986-1987  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños

---

Nombre: Power Blade  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Año: 1991-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: HC (nº 6)- 75/100 NA ( )-80/100

---

Nombre: P.o.w- Prisoners of War  
Compañía: SNK  
Licencia: SNK  
Año: 1989-1992  
Tipo: Beat 'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: HC (nº 9)- 80/100 NA ( )-83/100

---

Nombre: Prince of Persia  
Compañía: Virgin Games  
Licencia:  
Año: 1992-1994  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Probotector  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1988-1988-1990  
Tipo: Accion  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy común  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: El juego de la versión americana, como supongo ya sabrás, se llama Contra. Allí la mayoría de los enemigos y los protagonistas eran humanos, que aquí se cambiaron por robots por resultar menos violento (¿?)

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Pro Wrestling  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1986-1987-1987  
Tipo: Deportes- Lucha libre  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Para ser de los primeros juegos de wrestling no está nada mal. Puedes elegir entre 6 luchadores diferentes, a cada cual más extravagante. Aparte de un buen número de movimientos que comparten todos, cada uno tiene 1-2 movimientos exclusivos (algunos más útiles que otros, eso si), todos muy fáciles de hacer. No es demasiado repetitivo, y tiene modo dobles. Lo malo es que pasarselo es algo difícil, porque despues de los aproximadamente 15 combates que dura el juego tendrás los dedos desechos de machacar botones.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños.

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Punch Out  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1987 (Versión Mike Tyson),1990 (Versión Mr. Dream)-1988  
Tipo: Deportes- Boxeo  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio

Comentario:  
Observaciones: Esta versión, la que no tiene a Mike Tyson, salio algunos años despues de la primera. Los rumores dicen que fue por las acusaciones de violacion contra Mike, que hicieron a Nintendo replantearse que apareciera en uno de sus juegos, pero la verdadera causa fué que el contrato con Nintendo expiró, por lo que cambiaron al enemigo final por Mr. Dream.

Observaciones: Caja disponible en dos tamaños.

Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: Puzznic  
Compañía: Taito  
Licencia:  
Año: 1990-1992  
Tipo: Puzzle  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-80/100

---

## R

[INDICE](#)

---

Nombre: Racket Attack  
Compañía: Jaleco  
Licencia:  
Año: [1988-1993](#)  
Tipo: Deportes- Tenis  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Rad Racer  
Compañía: Square  
Licencia: Nintendo  
Año: [1987-1988](#)  
Tipo: Carreras  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja disponible en dos tamaños.

Notas: NA ( )-76/100

---

Nombre: Rainbow Islands: The Story of Bubble Bobble 2  
Compañía: Ocean  
Licencia: Ocean  
Año: [1991-1992](#)  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: La versión americana es totalmente diferente, y hecha por Taito.

Notas: HC (nº 7)- 87/100      NA ( )-88/100

---

Nombre: Return of the Joker  
Ver: Batman: Return of the Joker

---

Nombre: RC. Pro- Am  
Compañía: Rare  
Licencia: Nintendo  
Año: 1988-1989  
Tipo: Conducción  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja disponible en dos tamaños.

Notas: NA ( )-90/100

---

Nombre: Rescue the Embassy Mission  
Compañía: Kemco  
Licencia:  
Año: 1989-1990  
Tipo: Acción/Simulador  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: NA ( )-85/100

---

Nombre: Road Fighter  
Compañía: Konami  
Licencia: Palcom  
Año: 1985-1989  
Tipo: Conducción  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Este sencillo juego de coches de vista cenital apuesta más por el arcade que por la simulación. Tu mayor preocupación será esquivar los coches que aparecen por la parte superior de la pantalla para llegar a la meta antes de que se acabe el tiempo. esquivando 3 tipos de coches y varios obstáculos que aparecerán en tu camino, como camiones o barreras. Los gráficos y el sonido son tan simples como pudieran ser sin llegar a ser feos, y prácticamente lo mismo se puede decir del juego en sí. Sus 4 fases consiguen que no esté mal del todo para partidas rápidas, pero en poco tiempo se hace aburrido.

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: RoadBlasters  
Compañía:  
Licencia:  
Año: 1990-1993  
Tipo: Conducción

Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 17)- 66/100      NA ( )-85/100      SJ (nº 9)- 70/100

---

Nombre: Robin Hood: Prince of Thieves  
Compañía:  
Año: 1991-1993  
Tipo: Aventura/Rpg  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Uno de los 3 juegos con los textos únicamente en español.

---

Nombre: Robocop  
Compañía: Data East  
Licencia: Ocean  
Año: 1989-1990?  
Tipo: Accion  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Basado en la pelicula del mismo nombre. Estas en Detroit y tienes que limpiar la ciudad de indeseables a través de 5 niveles. Para mi gusto una buena conversion aunque claro... con las limitaciones de la nes. Muy buen juego de accion aunque dificil. En el aspecto tecnico hay q decir que tiene unos graficos y animaciones aceptables. Dificil de ver entero.

---

Nombre: Robocop 2  
Compañía: Data East  
Licencia: Ocean  
Año: 1991-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Juego basado en la 2ª parte de la pelicula. Graficos aceptables aunque totalmente diferenetes a los de la primera parte. Estas en Detroit y tienes que acabar con el crimen pero esta vez no solo sera matar, tendras que limpiar la calle de drogas, arrestar a ciertos delincuentes... Importantes novedades incluidas. Si el juego es bueno o malo no se que decirte, lo que si puedo decir que es casi igual que el darkman.

Notas: HC (nº 6)- 84/100

---

Nombre: Robocop 3  
Compañía: Ocean  
Licencia:  
Año: 1992-1993  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Última juego basado en una película de Robocop (hay Robocop 4-6 pero eso son capítulos de la serie). Este juego es el más flojo de los 3. Aunque no llega a ser malo, los gráficos tienen una calidad cuando menos baja para lo que podía dar de sí en el año en que salió. También es el más fácil de la serie y tiene detalles interesantes, como que cuando tienes una parte dañada, esa parte no funcionara bien, cosa que llega un momento donde es desesperante. Buen juego aunque pudo ser mucho más.

Notas: HC (nº 21)- 83/100      NA ( )-79/100

---

Nombre: Robowarrior  
Compañía: Jaleco  
Licencia:  
Año: 1988-1989  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Posiblemente este disponible en caja de dos tamaños

---

Nombre: Rockin Kats  
Compañía: Atlus  
Licencia:  
Año: 1991-1993  
Tipo: Plataformas/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Peculiar juego en el que un gato armado con un guante de boxeo "multifunción" debe de salvar a su amada de las manos del jefe de la mafia local Mugsy. Para lograrlo deberás de recorrer, en el orden que quieras, cinco fases que van desde las calles de Nueva York al salvaje oeste utilizando hábilmente el guante para deshacerse de enemigos, recoger los *items* o incluso colgarse de techos y impulsarse para llegar a zonas inalcanzables de otro modo. Técnicamente cumple pero el control del personaje es un poco extraño cuando hay que utilizar el guante para impulsarse por lo que, a pesar de su aspecto un tanto infantil, puede que no sea apto para todo el público.

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Rodland  
Compañía: Sales Curve Interactive  
Distribuidor: Dro Soft  
Año: 1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario: Este es uno de los pocos juegos de los que no disfrutaron los americanos y algunos países europeos. Y a decir verdad se perdieron un buen juego. Su apartado técnico no ofrece nada del otro mundo, los gráficos son normales tirando a buenos y la música acompaña sin molestar. Pero donde destaca es en su jugabilidad ya que después de acostumbrarte a jugar sin saltar el juego engancha como ninguno ya que combina el sistema de juego del Snow Bros, pues matas a los enemigos a base de golpes de "varita", y del Rainbow Islands ya que puedes crear una escalera, donde quieras y cuando quieras, para desplazarte más fácilmente, y añadiendo la posibilidad de jugar a dobles de manera simultánea, ya sea como amigos o enemigos, por lo que la diversión aumenta de manera exponencial. Otra cosa interesante es un menú de opciones en el que puedes desactivar la música, activar la habilidad de salto, los consejos mientras juegas... vamos muy completo. No lo dejes escapar si alguna vez te cruzas con él.

Observaciones: Considerado el juego Pal más raro, solo fué lanzado en España e Italia en cantidades limitadas. Aunque aquí no vale tanto, pero coleccionistas americanos han llegado a pagar más de 200 dólares por el cartucho solo.

Notas: HC (nº 20 )-74/100

---

Nombre: Rollergames  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1990-1990  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: NA ( )-72/100

---

Nombre: Rush 'n Attack  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1987-1989  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario: Se trata de la conversión de un clásico de los microordenadores de 8 bits para la NES. Controlas a un soldado de las fuerzas especiales que debe liberar a

prisioneros de guerra que están encerrados en los diferentes niveles del juego. Como solo vas armado con tu cuchillo militar deberás de recoger los lanzallamas o los *bazookas* que dejan caer algunos soldados para poder acabar con helicópteros, perros y los cientos de guardias que hay en cada base. Se nota que es un juego de los primeros por el apartado técnico: gráficos simples y sonido pasable. Puede que te "pique" porque es algo difícilillo.

Observaciones: Caja en inglés

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Rygar  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1987-1988  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario: Juego en el que tendremos que manejar a un guerrero armado con un disco a lo capitán América. Tendremos fases de pie y otras que veremos al protagonista desde el cielo. Un buen juego, muy largo y con muchísimas cosas que ver. En cuestiones técnicas hay que destacar la música y algunos detalles como el menú con las opciones. Un juego que no está tan valorado como debería.

Notas: NA ( )-80/100

---

## S

[INDICE](#)

---

Nombre: Schtroumpfs, The  
Compañía: Bit Managers  
Licencia: Infogrames  
Distribuidor: Infogrames  
Año: 1994  
Tipo: Plataformas  
Memoria: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Uno de los dos únicos juegos de la Nes programados por españoles. Lanzado exclusivamente en Europa. Uno de los 2 únicos juegos en los que se puede elegir el idioma español junto a otros Alemán, Inglés, Francés e Italiano.

Notas: HC (nº 38)- 83/100

---

Nombre: Section Z  
Compañía: Capcom

Licencia: Nintendo  
Año: 1987-1989  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

---

Nombre: Shadow Warriors  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1988-1989-1991  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Aunque toma el nombre y el protagonista de una famosa recreativa de los 90 no tiene mucho que ver con la misma ya que Tecmo se invento una nueva historia. Todo empieza cuando Ken Hayabusa, el padre del protagonista del juego, va a un duelo ninja a muerte y no vuelve cosa que obliga a Ryu a cumplir la ultima voluntad de su padre: llevar una estatua que encontró cuando era algo más joven a un amigo suyo, el Dr. Smith. A partir de aquí se sucederán una serie de acontecimientos que obligaran a Ryu a comprometerse con la CIA para salvar al mundo del mal. Para lograrlo tiene habilidades típicas de un ninja como el lanzamiento de *shurikens*, además de manejar la espada ninja como nadie. Lo mejor del juego es sin duda sus buenos gráficos y preciosas imágenes animadas, a modo de película, entre pantalla y pantalla que ayudan mucho a meterte en la historia. Otro punto a favor es su buena banda sonora y el fantástico control del protagonista. Lo único malo es empezar desde el primer subnivel de la fase, algo que molesta mucho al final cada vez que te matan. Esto no evita que para algunos sea el mejor de la saga.

Observaciones: Caja en inglés. La versión americana lleva como título "Ninja Gaiden"

Notas: HC (nº1)- 89/100 NA ( )-70/100

---

Nombre: Shadow Warriors 2  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1990-1990-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: La continuación de esta fabulosa saga de ninjas. El juego empieza con una secuencia animada con Asthar, el nuevo enemigo de Ryu, como protagonista. Según parece Jaquio, el malo de la primera entrega, actuaba bajo las ordenes de Asthar. Como Asthar parece ya no necesitar para sus planes al "ninja" decide mandar a sus secuaces para que se encarguen de el... Obviamente Ryu saldrá con vida y empezara a descubrir una trama todavía más compleja que la primera parte. Esta parte mejora los gráficos de la primera parte añadiendo varios planos de *scroll* a algunas fases, las "imágenes cinematográficas" entre pantalla y pantalla también han sido mejoradas y el apartado sonoro incluye

nuevos temas y remezclas de temas anteriores. También se han cambiado algunas habilidades ninja y la dificultad se queda a un nivel perfecto debido a que ya no empiezas desde el primer subnivel de la fase cuando te matan. Además el final es tan bueno que dan ganas de volver a jugar solo para verlo y oír la música final. Imprescindible en cualquier colección.

Observaciones: La versión americana lleva como título "Ninja Gaiden 2: Dark Sword of Chaos".

Notas: HC (nº 15)- 90/100 NA ( )-85/100

---

Nombre: Shatterhand  
Compañía: Jaleco  
Licencia: Jaleco  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1993  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Otro juego en el que debes salvar a la humanidad de las fuerzas del mal. Esta vez controlas a un ser humano al que se le ha implantado un brazo metálico capaz de engancharse a mallas metálicas, destruir muros y, como no, a los malos. Por si acaso cuentas con la ayuda de una especie de satélite que te echara una mano a lo largo de las seis fases de las que consta el juego. El apartado técnico está bien resuelto: la música acompaña bien el juego y los gráficos están bastante detallados e incluso algunos escenarios tienen varios planos de *scroll*, el control también es bueno aunque hay un par de pantallitas que seguro que te mantienen entretenido un buen rato...

Notas: HC (nº 20)-86/100 NA ( )-89/100

---

Nombre: Side Pocket  
Compañía: Data East  
Licencia:  
Año: 1987-1991?  
Tipo: Billar  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Medio  
Comentario: Este es uno de los pocos juegos de billar de la Nes, y en mi opinión, el más divertido y completo. Dispones de un modo de dobles e incluso un tutorial, y 2 modos de juego diferentes para un jugador. En el principal debes ir subiendo de categoría ganando diversos campeonatos hasta hacerte con el trofeo de campeón del mundo. El juego te marcará a veces un hoyo, y si metes una de las bolas en ese hoyo te darán puntos extra, que también podrás conseguir si logras hacer las trucos que la consola te propone después de finalizar cada mesa. Es posible hacer también todo tipo de carambolas, aunque te llevará práctica sacarle todo el jugo. Un último apunte: la música es perfecta para este juego.

---

Nombre: Silent Service

Compañía: Konami  
Licencia:  
Año: 1989-1991?  
Tipo: Simulador  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: Simon's Quest  
Ver: Castlevania 2: Simon's Quest

---

Nombre: Simpsons, The: Bart vs. The Space Mutants  
Ver: Bart vs. The Space Mutants

---

Nombre: Simpsons, The: Bart vs. The World  
Ver: Bart vs. The World

---

Nombre: Skate or Die  
Compañía: Konami  
Licencia: Palcom  
Año: 1988-1988  
Tipo: Deportes- Skate  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-67/100

---

Nombre: Ski or Die  
Compañía: Konami  
Licencia: Palcom  
Año: 1991-1991  
Tipo: Deportes  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Smash T.V  
Compañía: Acclaim

Licencia: Acclaim  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 14)- 87/100 NA ( )-67/100

---

Nombre: Snake Rattle´n Roll  
Compañía: Rare  
Licencia: Rare  
Año: 1990-1991  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Otro ejemplo de como eran los juegos de Rare en la Nes, que aunaban perfectamente calidad y dificultad. Debemos controlar a 1 serpiente (2 si es en modo dobles) a traves de escenarios tridimensionales para alcanzar la salida de cada uno de los niveles que forman una montaña. Antes de hacerlo, debemos capturar unas bolas de colores dispersas por los escenarios para hacer que nuestra cola crezca (que mal suena eso), y tener el suficiente peso para activar la balanza que abre la puerta que nos permite pasar a la siguiente fase. No te dejes engañar por la extraña premisa, porque Snake Rattle´n Roll es un buen juego, de coloristas y originales gráficos, grandes músicas y dificultad muy alta.

Notas: HC (nº 6)- 89/100 NA ( )-78/100

---

Nombre: Snake´s Revenge- Metal Gear 2  
Compañía: Konami  
Licencia:  
Año: 1990-1991  
Tipo: Aventura/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Snowboard Challenge  
Compañía: Activision  
Licencia: Activision  
Año: 1990-1990  
Tipo: Deportes- Snowboard  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: En USA fué lanzado como "Heavy Shreddin"

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Snow Bros  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1991-1993  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario: Otra conversión de un juego de recreativa para la NES. Manejas a un muñeco de nieve a través de 50 escenarios en los que has de arrojar bolas de nieve a tus enemigos para convertirlos en bola, empujándolos para derrotarlos y así poder rescatar a su amada de las garras del rey Scorch. Los gráficos son simpáticos y, al igual que la música y la opción de dos jugadores simultáneos, recuerdan bastante al juego original. Por desgracia Capcom, seguramente debido a limitaciones de la consola, recortó la versión eliminando enemigos haciendo de esta manera que el juego fuera bastante más fácil que el original.

Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: Soccer  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1985-1987-1987  
Tipo: Deportes- Fútbol  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario: El peor juego de fútbol, si es que eso es fútbol, de la NES. Para empezar solo hay 5 jugadores (más el portero) por equipo y para terminar el control es penoso, los jugadores se mueven lentamente y no hay quien aguante esa música tan "especial". La excusa de que es de los primeros juegos de NES no lo salva del suspenso.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en dos tamaños.

---

Nombre: Solar Jetman: Hunt for Golden Warship  
Compañía: Rare  
Licencia: Tradewest  
Licencia: Spaco  
Año: 1990-1992  
Tipo: Aventura/ Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 7)- 75/100 NA ( )-90/100

---

Nombre: Solomon´s Key  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1986-1987-1992  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 14)- 85/100 NA ( )-80/100 SJ (nº 7)- 83/100

---

Nombre: Solomon´s Key 2  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1992-1993-1993  
Tipo: Puzzle  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: El nombre original es "Fire´n Ice"

---

Nombre: Solstice  
Compañía: Software Creations  
Licencia: Nintendo?  
Año: 1990-1992  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 8)- 90/100 NA ( )-90/100

---

Nombre: Spiderman: Return of the Sinister Six  
Compañía: Ljn  
Licencia: Acclaim?  
Año: 1992-1993  
Tipo: Beat´em-up/ Plataformas  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas: HC (nº 21)- 78/100 NA ( )-75/100

---

Nombre: Startropics  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1990-1994  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Manual en alemán/español

Notas: HC (nº 32)- 75/100

---

Nombre: Star Force  
Compañía: Hudson Soft  
Licencia: Tecmo  
Año: 1985-1987-1990?  
Tipo: Shoot´em-up  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Star Wars  
Compañía: JVC  
Licencia: JVC  
Distribuidor: Erbe  
Año: 1991-1991  
Tipo: Plataformas/Acción/Shoot´em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Medio  
Comentario: Conviertete en Luke Skywalker, la princesa Leia o el contrabandista Han Solo y salva la galaxia del malvado imperio galáctico. Básicamente se trata de una aventura de plataformas en la que debes de revivir los momentos cumbres de la película como recorrer el desierto de *Tatooine* en busca de C3PO y R2D2, buscar un transporte en *Alderaan*, escapar de la estrella de la muerte o destruirla finalmente. Es un juego muy variado ya que no solo hay fases de plataformas sino también de conducción de naves espaciales. Los gráficos son muy buenos y destacan sobretodo en las fases de pilotaje ya que son en pseudo 3D. La música tampoco se queda atrás y utiliza varias canciones de la banda sonora de la película aunque pasadas por el tapiz sonoro de la NES. El único pero del juego es la desesperante dificultad de algunas fases.

Observaciones: Formato diferente de manual. Incluye poster.

Notas: HC (nº 4)- 92/100      NA ( )-92/100

---

Nombre: Stealth ATF  
Compañía: Activision  
Licencia: Activision  
Año: 1989-1990  
Tipo: Simulador  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-75/100

---

Nombre: Street Gangs  
Compañía: Technos Japan  
Licencia: Infogrames  
Año: 1989-1990-1992  
Tipo: Beat 'em-up/Rpg  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: El mejor beat 'em-up que podrás encontrar en la Nes. Aún manteniendo la sencillez característica del género, le añade cierta complejidad al poder ganar dinero derrotando a los enemigos, que luego puedes gastar en las abundantes tiendas dispersas por el juego para subir tus características (puñetazo, patada, salto..), o comprar nuevas técnicas de lucha. Muchas posibilidades de juego, muchos golpes, mucho humor, y un modo dobles genial. Recomendado 100%

Observaciones: El nombre de la versión americana es "River City Ransom".

Notas: HC (nº 15)- 85/100      NA ( )-75/100

---

Nombre: Super Mario Bros  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1985-1985-1987  
Tipo: Plataformas  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario: Durante mucho tiempo, Super Mario Bros fué sinónimo de videojuego, y es que esta genialidad hecha cartucho salvó prácticamente el solo a la industria. Unos gráficos llenos de color, una música que se convertiría en mítica, y que aún hoy mucha gente recuerda, y una jugabilidad impresionante hicieron a este juego uno de los clásicos más jugados de la historia, logrando records de ventas.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños

Notas: HC (nº 1)- 90/100      NA ( )-80/100

---

Nombre: Super Mario Bros/Duck Hunt  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo

Año: 1989-1991?  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Observaciones: Solo se vendió junto a la Nes en un pack especial (sin caja)

---

Nombre: Super Mario Bros/Tetris/Nintendo World Cup  
Año: 1992-1994 aprox.  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Observaciones: Se vendió también junto a la Nes en un pack especial (sin caja)

---

Nombre: Super Mario Bros 2  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1992-1988-1989  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Habrás observado que la fecha de salida en Japón es mucho más tardía. Eso es porque en Japón salió la segunda parte de Mario en 1986, conocida como SMB2j o "The Lost Levels". Como les pareció que fuera de Japón no iba a tener éxito debido a su parecido con el primero y su dificultad, cogieron un juego llamado Doki Doki Panic y cambiaron los personajes y algunas cosas, lanzándolo en el resto del mundo como Super Mario Bros 2. Algunos años más tarde (concretamente en 1992), Nintendo decidió lanzar esa versión en Japón, con el nombre de "Super Mario USA", mientras el Super Mario Bros 2 original no aparecería en occidente hasta los tiempos de la Snes en la recopilación "Super Mario All Stars". Disponible en caja de 2 tamaños.

Notas: HC (nº 5)- 88/100

---

Nombre: Super Mario Bros 3  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1988-1990-1991  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Abundante  
Precio: Medio  
Comentario: Que decir del que ha sido considerado unánimemente mejor juego de la Nes y uno de los más vendidos de la historia? Nintendo no solo superó a las dos primeras partes, algo ya impensable de por sí, sino que rompió moldes en cuanto a los juegos de plataformas, creando un mapeado extensísimo con decenas de fases y cientos de secretos para mantener entretenido al jugador años, y que puedes descubrir gracias a las nuevas habilidades de Mario, como transformarse en rana o mapache para volar. Nunca un juego superó tanto las expectativas creadas en torno a él. Super Mario Bros 3 es una obra maestra como ha habido pocas, y si no lo has probado nunca, es casi una obligación

que lo hagas.

Notas: HC (nº 2)- 93/100 NA ( )-94/100

---

Nombre: Super Off Road  
Ver: "Ivan Ironman´s Stewart" Super Off Road

---

Nombre: Super Spike V-Ball  
Compañía: Technos Japan  
Licencia: Nintendo  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1989-1990-1991  
Tipo: Deportes- Voleibol  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: Uno de los mejores juegos de *volley ball* playa, no solo en la Nes sino que puede que en cualquier consola. Elige una de las cuatro parejas, entre ellas Billy y Jimmy de los *double dragon*, para enfrentarte a las restantes en busca del título de campeón. Los gráficos son muy buenos y prueba de ello es que alguna compañía pirata se ha "agenciado" sus escenarios para sus propios juegos. La música tampoco se queda atrás y ameniza bastante bien los encuentros. Además es bastante fácil de jugar ya que los controles son tan simples que en unos pocos minutos uno puede dominar perfectamente el juego. Muy recomendable aunque no te guste el volley playa. Por cierto, este juego es la mejor excusa para tener el *NES Four Score* ya que, además de la opción de dos jugadores, tiene opción de cuatro jugadores...

Observaciones: Caja en inglés

Notas: HC (nº 1)- 84/100 NA ( )-89/100

---

Nombre: Super Spy Hunter  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Año: 1992-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Otra de las grandes obras maestras de Sunsoft, y la continuación del famoso arcade Spy Hunter. En este juego pilotas un coche armado con un cañón dirigitible, que puede ser ampliado mediante los *items* que dejan caer unos camiones, y que debe destruir todo lo que se le ponga por delante. Aunque el "protagonista" sea un coche no pienses que va a ser un juego de coches convencional pues este se transformara en lancha motora y avión. El apartado gráfico del juego es muy bueno ya que se mueve bastante rápido mientras realiza unos efectos gráficos muy vistosos. La música tampoco se queda atrás aunque otra vez recuerda a la de otro juego de la compañía (Batman II). Este tampoco debería faltar en cualquier colección.

Observaciones: Caja en inglés. Incluye un minijuego de Pong.

Notas: HC (nº 9)- 89/100 NA ( )-90/100

---

Nombre: Super Turrican  
Compañía: Rainbow Arts  
Licencia: Imagineer  
Distribuidor: System 4  
Año: 1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Es la conversión de un éxito de los ordenadores. El planteamiento es similar al del Probotector: controlas una especie de *cyborg* que debe salvar su planeta pero con un armamento más variado: desde fusiles de plasma hasta bombas que son capaces de destruir casi cualquier bicho que haya en pantalla. Un juego con un gran mapeado, situaciones bastantes variadas, buenas melodías, buen control y con cantidad de secretos listos para ser descubiertos. A pesar de la dificultad elevada que presenta, incluso en el modo fácil, es un gran juego.

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa. Fue creado por una sola persona.

Notas: SJ (nº 6)- 74/100

---

Nombre: Sword Master  
Compañía: Activision  
Licencia:  
Año: 1990-1992-1993  
Tipo: Aventura/Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:  
Notas: HC (nº 15)- 86/100      NA ( )-50/100

---

## I

[INDICE](#)

---

Nombre: Talespin  
Compañía: Capcom  
Licencia: Nintendo  
Año: 1991-1993  
Tipo: Shoot'em-up  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Juego basado en la serie de Disney. El juego es un matamarcianos, con la particularidad de que puedes girar el avión para ir hacia atrás. Tiene una duración bastante decente y se pueden aplicar mejoras al avión. En cuestiones

tecnicas los graficos son buenos aunque nada fuera de lo comun. Un juego que al manos se merece una oportunidad.

Notas: HC (nº 17)- 87/100 NA ( )-60/100

---

Nombre: Tecmo Cup Football Game  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1988-1992-1993  
Tipo: Rpg/Deportes- Futbol  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Medio  
Comentario: Original juego de futbol, en el que ves a los personajes en primera persona, y tu debes decidir que acciones realizar (pase, tiro...). Conforme vayas jugando partidos los jugadores subirán de nivel e incluso aprenderán espectaculares supertiros! Si consigues adaptarte a su sistema de juego, te encantará.

Observaciones: Uno de los 3 únicos juegos con textos únicamente en Español. El original era la historia de "Captain Tsubasa", mas conocido aquí como "Campeones" u "Oliver y Benji"

Notas: HC (nº 21)- 72/100 NA ( )-85/100

---

Nombre: Tecmo World Cup Soccer  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1990-1991  
Tipo: Deportes- Futbol  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario: Otro ejemplo de que el fútbol nunca destacó en la NES. Un par de modos de juego (torneo y dos jugadores), 16 selecciones nacionales, que no tienen características que las diferencien las unas de las otras, tiros de penalti y alguna cosilla más son el escaso bagaje que ofrece este juego de Tecmo. Gráficos y sonido aceptables pero demasiado repetitivo ya que la única diferencia apreciable entre partido y partido es que el equipo contrario corre más deprisa que nuestro equipo. Lo mejor, sin duda, es la opción de dos jugadores, si es que tienes a alguien con quien usarla...

Observaciones: Caja en inglés. Lanzado exclusivamente en Europa.

Notas: NA ( )-86/100

---

Nombre: Tecmo World Wrestling  
Compañía: Tecmo  
Licencia: Tecmo  
Año: 1990  
Tipo: Deportes- Lucha libre  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro

Precio: Bajo  
Comentario:  
Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Teenage Mutant Hero Turtles  
Compañía: Konami  
Licencia: Palcom  
Año: 1990-1989-1991  
Tipo: Acción/Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:  
Notas: HC (nº 1)- 85/100      NA ( )-78/100

---

Nombre: Teenage Mutant Hero Turtles 2: the Arcade Game  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1990-1992  
Tipo: Beat 'em-up  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario: Konami apostó esta vez por una conversión de la máquina arcade del juego que estaba causando estragos en los bolsillos de los jugadores, y la jugada no les podía haber salido mejor. Quitando las obvias diferencias en gráficos y sonido, el juego es muy divertido, con gran variedad de situaciones e incluso tiene 2 fases nuevas que la máquina original no tenía. Lo unico malo es la falta de más golpes (solo hay 3) y algunos defectos que provocan que el control sea impreciso algunas veces.

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: HC (nº 11)- 91/100

---

Nombre: Tennis  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1988  
Tipo: Deportes- Tenis  
Rareza: Abundante  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra en 2 tamaños

---

Nombre: Terminator 2- Judgement Day  
Compañía: Ljn  
Licencia: Ljn  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1992-1992-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Juego basado en la película de mismo nombre, somos un T-800 y tenemos que salvar a John Connor. Sigue la historia con bastante fidelidad, pero como casi todo juego basado en una película es un juego del montón, sin nada que destacar. Tal y como en la película, empezarás peleando en el bar, seguirás huyendo en una moto... Si eres un fanático de Terminator o te gusta la acción te gustará... en caso contrario no creo.

Notas: HC (nº 13)- 80/100      NA ( )-76/100      SJ (nº 6)- 80/100

---

Nombre: Tetris  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1989-1990  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario: Es que existe alguien que no haya jugado a este juego? Tu único objetivo es hacer líneas con las piezas que caen de la parte superior de la pantalla. Nunca se inventará algo tan sencillo y a la vez tan adictivo, porque puedes jugar años sin cansarte de él. Su mayor pega? La falta de un modo dobles.

Observaciones: Disponible en caja de dos tamaños.

---

Nombre: Tetris 2  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1993-1996  
Tipo: Puzzle  
Memoria: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Antepenúltimo juego lanzado para la Nes en España, en Enero de 1996.

Notas: HC (nº 51)- 90/100

---

Nombre: Tiger Heli  
Compañía: Acclaim?  
Licencia:

Año: 1986-1987-1988  
Tipo: Shoot'em-up  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Time Lord  
Compañía: Milton Bradley  
Licencia: Milton Bradley  
Año: 1990-1991?  
Tipo: Beat'em-up  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

Nombre: Tiny Toon Adventures  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1991-1994  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario:

Notas: HC (nº 29)- 82/100

---

Nombre: Tiny Toon Adventures 2: Trouble in Wackyland  
Compañía: Konami  
Distribuidor: Spaco  
Año: 1993-1997  
Tipo: Varios  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario: Segunda parte del juego basado en la serie de dibujos de igual nombre. Esta vez Montana Max ha construido un parque de atracciones y ha invitado de manera anónima a Buster Bunny y a sus amigos para acabar con ellos de una vez. Al contrario que pasa en la primera parte, en cada fase o atracción, que van desde coches de taco hasta una montaña rusa, manejas un personaje diferente lo que hace el juego algo más original que su antecesor. Además para entrar a la última atracción necesitas un cierto número de "entradas" que se consiguen al haber disfrutado de todas las atracciones del parque. El juego posee buenos gráficos y melodías aunque no es de extrañar ya que es del año 1993 y además, es algo más fácil que su primera parte.

Observaciones: Último juego lanzado en España, como despedida de Spaco, el distribuidor, en Enero de 1997, aunque directamente importado de Alemania.

Notas: HC (nº 63)- 85/100

---

Nombre: Tom & Jerry  
Compañía: Hi-Tech Expressions  
Licencia: Nintendo  
Año: [1991-1992?](#)  
Tipo: Plataformas  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

---

Nombre: Top Gun  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: [1987-1990](#)  
Tipo: Arcade-Simulador  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Usa el nombre de la película pero lo único que tiene a ver con ella es la música de la pantalla de título. Tu misión es patrullar los cielos con tu F-14 y destruir todo aquel aparato metálico que se meta por tu camino ya sea utilizando tu metralleta o los misiles que elijas al principio de cada misión. No tiene malos gráficos y se deja jugar bastante bien, aunque se hace difícil a la hora de aterrizar o repostar en el aire y la última fase es una combinación de las tres anteriores. Gana algunos puntos si se juega con un Joystick.

Observaciones: Caja en inglés. La versión americana tiene música durante el juego.

Notas: HC (nº 2)- 70/100

---

Nombre: Top Gun- the Second Mission  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: [1990-1991?](#)  
Tipo: Arcade-Simulador  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: NA ( )-60/100

---

Nombre: Totally Rad  
Compañía: Jaleco  
Licencia:  
Año: [1991](#)  
Tipo: Acción

Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Medio  
Comentario: Este juego paso desapercibido por España (y en el resto de países). Bajo este titulo se encuentra uno de los juegos de NES con los jefes de final de fase más grandes de los que hay para esta consola. Los gráficos no tienen desperdicio e incluso algunos escenarios hacen uso de "*scroll parallax*". En cuanto al argumento del juego nos debemos de meter en la piel de un adolescente que debe rescatar a su novia del malo de turno utilizando los diferentes hechizos que ha recibido de mano de un mago. El juego es bastante difícil y tiene algún que otro fallo de programación, pero no por eso deja de ser un juego a tener en cuenta.

---

Nombre: Total Recall  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1990-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:  
Notas: HC (nº 5)- 70/100

---

Nombre: To the Earth  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1989-1989  
Tipo: Pistola  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario: Este juego también recurre al típico argumento de salvar un planeta de los malvados alienígenas por lo que lo único que le queda de original es que vas montado en una nave espacial que debe cruzar medio sistema solar, destruyendo a toda forma de vida hostil para salvar el planeta. Otra cosa que lo hace diferente es que es un juego de pistola así que si no tienes una no lo podrás usar, pero tranquilo que no te vas a perder nada del otro mundo ya que los gráficos no tienen nada de especial, la música es casi inexistente y además es algo difícil. Al menos hay juegos de pistola peores que este...

Observaciones: Se vendió en dos tamaños, caja grande y caja pequeña acompañando a la Zapper (obviamente, esta versión tiene más valor)

Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Track and Field 2  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1989-1990  
Tipo: Deportes- Varios

Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-88/100

---

Nombre: Track and Field in Barcelona  
Compañía: Konami  
Licencia: Konami  
Año: 1985-1987-1992  
Tipo: Deportes- Varios  
Tamaño: ½ Mega  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Compite en ocho de las disciplinas olímpicas, como los 100m lisos, el lanzamiento de jabalina o el salto de altura, en busca de la medalla de oro. Técnicamente es muy simple pero engancha como ninguno cuando intentas superar tus propios records. Además te da bonificaciones de puntos en forma de platillo volante cuando se dan ciertas situaciones como cuando haces un "perfect" en el tiro al plato o cuando consigues tres tiempos iguales en las pruebas cronometradas. El interés también aumenta gracias a un control bastante ajustado ya que simplemente hay que pulsar repetidamente los botones de disparo y en el momento justo presionar "izquierda". Si te gusta machacar los botones de tu pad o te encanta superar records este es tu juego.

Observaciones: El título original era Track and Field a secas, pero se cambió aprovechando la proximidad de los juegos olímpicos de Barcelona para lanzarlo aquí. Su nombre original es "Hyper Olympic", por el que también es conocido la máquina recreativa.

Notas: HC (nº 11)- 85/100      NA ( )-90/100

---

Nombre: Trog!  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1991-1992  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:  
  
Notas: HC (nº 14)- 80/100      NA ( )-78/100

---

Nombre: Trojan  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Año: 1987-1988  
Tipo: Acción  
Tamaño: 1 Mega

Rareza: Raro  
Precio: Medio  
Comentario:

Observaciones: Disponible en caja de dos tamaños

---

Nombre: Turbo Racing  
Compañía: Data East  
Licencia:  
Año: 1990-1991  
Tipo: Conducción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Este es uno de los pocos juegos de coches para NES que tiene algo que ver con la formula 1. La idea del juego es simple: convertirse en el campeón mundial ganando en los 16 trazados reales que incluye. O si quieres puedes batir los records de cada circuito con el modo *time trial*. Para lograrlo deberás usar los puntos obtenidos en cada carrera para mejorar el motor, el agarre de las ruedas o hasta la eficiencia de tus mecánicos cuando entras en "boxes". El juego recuerda algo al *Hang On* de Sega ya los gráficos son del mismo tipo, puedes escoger entre 4 melodías antes de cada carrera y tienes "turbo". El juego es algo difícil porque los otros coches estorban mucho. Al menos guarda partida y la sensación de velocidad es aceptable aunque los efectos de sonido no son muy buenos. Lo más gracioso del juego es que a pesar de añadir la característica "real" de poder entrar en *boxes* para repostar o reparar nuestro "bólide", este solo tiene tres marchas (sin contar el turbo)...

Observaciones: El nombre americano es Al. Unsers Turbo Racing

Notas: HC (nº 4)- 91/100 NA ( )-88/100

---

## U

[INDICE](#)

---

Nombre: Ufouria  
Compañía: Sunsoft  
Licencia: Sunsoft  
Año: 1991-1992  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Lanzado exclusivamente en Europa. La versión japonesa lleva por nombre "Hebereke"

Notas: HC (nº 12)- 70/100 NA ( )-80/100 SJ (nº5)- 79/100

---

Nombre: Ultimate Air Combat  
Compañía: Activision  
Licencia: Activision  
Año: 1992-1993  
Tipo: Simulador  
Tamaño: 4 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 17)- 78/100 NA ( )-70/100

---

Nombre: Ultimate Stuntman  
Compañía:  
Licencia:  
Año: 1991-1993  
Tipo: Acción  
Tamaño:  
Rareza: Muy Raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Notas:

---

Nombre: Urban Champion  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1986-1988  
Tipo: Lucha 1-contra-1  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario: Uno de los primeros exponentes de los juegos de lucha, Urban Champion es tan básico como es posible ser. Solo dispones de un puñetazo fuerte y otro débil (cada uno controlado por un botón) con las correspondientes variantes del golpe a la cara o al estómago. Te enfrentarás a tu enemigo en la calle, en 3 rounds consecutivos, hasta el apoteósico momento en el que de un golpe lo arrojas a la alcantarilla. Para añadir un poco de variedad de vez en cuando una vecina arrojará macetas, que si te golpean te dejarán indefenso, y la policía hará acto de aparición ante la cual los luchadores disimularán un poco. No es gran cosa, pero hay que tener en cuenta su antigüedad. Básico? Si, sin duda. Malo? No exactamente.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra disponible en 2 tamaños.

---

**W**

[INDICE](#)

---

Nombre: Wario's Woods  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo

Año: 1994-1994-1996  
Tipo: Puzzle  
Memoria: 4 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Alto  
Comentario:

Observaciones: Penúltimo juego lanzado en España (y último oficialmente fuera de Japón para la Nes), en Abril de 1996.

---

Nombre: Werewolf  
Compañía: Data East  
Licencia: Data East  
Año: 1990-1991  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Escaso  
Precio: Bajo  
Comentario:  
  
Notas: NA ( )-80/100

---

Nombre: Wild Gunman  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1984-1985-1987  
Tipo: Pistola  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario: Uno de los juegos que Nintendo sacó para promocionar la zapper, Wild Gunman nos mete en la piel de un vaquero que debe batirse en duelo con todo el Salvaje Oeste, a juzgar por las infinitas fases. En cada fase aparece un vaquero, y cuando el de la orden de disparar (no antes, sino perderás una vida) debes cargártelo antes de que el pase el tiempo límite marcado en la parte inferior de la pantalla. También está la opción de enfrentarte a 2 vaqueros a la vez con el consiguiente aumento de dificultad, y una tercera opción en la que aparece el típico bar, y varios enemigos salen de las puertas y ventanas, y al igual que antes, debemos acabar con ellos. Wild Gunman es interesante al principio, y pone a prueba tus reflejos, pero como los demás juegos de la Zapper, su encanto dura poco.

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra disponible en 2 tamaños.

Notas: NA ( )-68/100

---

Nombre: Willow  
Compañía: Capcom  
Licencia: Capcom  
Año: 1989-1992  
Tipo: Rpg  
Tamaño: 2 Megas

Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario: No entiendo como este juego ha sido tan incomprendido desde siempre. Si, no tiene las laberínticas mazmorras llenas de secretos del Zelda, ni un complejo sistema de batallas como la saga Dragon Warrior, pero es un juego muy a tener en cuenta si te gustan las aventuras. La selección de escudos, espadas y magias es bastante amplia para la consola, y lo que hace al juego tan divertido es la cantidad de sitios que hay que explorar en busca de los objetos mencionados. Un aspecto muy original en Willow es que las espadas cuestan de manejar al principio hasta que vas subiendo niveles y puedes ver que las manejas más rápido y mejor, sin contar que tienes dos tipos de movimiento, un espadazo en semicírculo y una estocada, algo que tampoco he visto en otros juegos. La historia, gráficos y música rayan a un nivel muy alto, exceptuando cambios de color en las mazmorras y poca originalidad en los diseños. En resumen, que si te gustan las aventuras, Willow te dejará buen sabor de boca.

Notas: HC (nº 7)- 75/100      NA ( )-89/100

---

Nombre: Wizards and Warriors 2- Ironsword  
Compañía: Rare  
Licencia: Acclaim  
Año: 1988-1992  
Tipo: Aventura  
Rareza: Común  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 5)- 74/100      NA ( )-76/100

---

Nombre: Wizards and Warriors 3  
Compañía: Rare  
Licencia: Acclaim  
Año: 1992-1993  
Tipo: Aventura  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio: Bajo  
Comentario:

Notas: HC (nº 21)- 73/100      NA ( )-76/100

---

Nombre: World Champ  
Compañía: Romstar  
Licencia: Taito  
Año: 1991-1992  
Tipo: Deportes- Boxeo  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Caja en inglés

Notas: HC (nº 10)- 80/100 NA ( )-79/100 SJ (nº 4)- 58/100

---

Nombre: Wrath of the Black Manta  
Compañía: Taito  
Licencia: Taito  
Año: 1990  
Tipo: Acción  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Juego de ninjas donde tenemos que buscar a unos chicos que el FBI cree que han sido secuestrados. Para ello podremos usar todas las artes ninja que sabemos junto con unos poderes especiales que activaremos dejando pulsado un boton. El resultado es un juego entretenido con unos graficos aceptables y algunas detalles como poder interrogar a los malos.

Observaciones: Caja en inglés.

Notas: NA ( )- 75/100

---

Nombre: Wrecking Crew  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1985-1987  
Tipo: Puzzle  
Rareza: Incomún  
Precio: Bajo  
Comentario:

Observaciones: Pertenece a la serie de caja negra disponible en 2 tamaños.

Notas: NA ( )-70/100

---

Nombre: Wrestlemania  
Compañía: Acclaim  
Licencia: Acclaim  
Año: 1989-1991  
Tipo: Deportes- Lucha libre  
Tamaño: 1 Mega  
Rareza: Muy común  
Precio: Bajo  
Comentario: No hay mucho que decir de un juego tan terrible como este. Por si no lo sabias es un juego de lucha libre americana en el que puedes elegir a "wrestlers" tan conocidos como Hulk Hogan o Randy Savage. Dispone de un par de modos de juego (estándar y torneo) y de algún movimiento específico (según el manual) para cada personaje pero esto no compensa un apartado gráfico y sonoro mediocre. Muy soso. Lo mejor la carátula del juego y, puede que la digitalización de la pantalla del título.

Observaciones: Manual en alemán/español. Caja en inglés.

Notas: HC (nº 4)- 83/100 NA ( )-65/100

---

Nombre: Wrestlemania Challenge  
Compañía: Ljn  
Licencia:  
Año: 1990-1991  
Tipo: Deportes- Lucha libre  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Incomún  
Precio: Medio  
Comentario: Juego basado en el pressing catch, muy famoso en aquella época. Podras elegir entre varios personajes (El ultimo guerrero, Macho Man, Hulk Hogan, Andre The Giant...). Se puede elegir entre 1 vs 1, 2 vs 2, 3 vs 3 y campeonato. Juego del monton donde el principal atractivo es el poder manejar a nuestros "heroes". Graficos un poco sosos. Lo peor de este juego es la inteligencia artificial de los rivales, donde llega un momento que con un solo personajes te podras pasar todos los enemigos sin ser tocado.

---

Nombre: Wrestlemania Steel Cage Challenge  
Compañía: Ljn  
Licencia:  
Año: 1992-1992  
Tipo: Deportes- Lucha libre  
Tamaño: 3 Megas  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:  
Notas: NA ( )-75/100

---

## X

[INDICE](#)

---

Nombre: Xevious  
Compañía: Namco  
Licencia: Bandai  
Año: 1984-1988-1989?  
Tipo: Shoot'em-up  
Rareza: Muy raro  
Precio: Medio  
Comentario:

---

## Y

[INDICE](#)

---

Nombre: Yoshi´s Cookie  
Compañía: Nintendo  
Año: 1992-1993-1993?  
Tipo: Puzzle  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Raro  
Precio:  
Comentario:

---

## Z

[INDICE](#)

---

Nombre: Zelda 2- Adventures of Link  
Compañía: Nintendo  
Licencia: Nintendo  
Año: 1987-1988-1990?  
Tipo: Aventura/Rpg  
Tamaño: 2 Megas  
Rareza: Común  
Precio: Alto  
Comentario: Secuela del mítico Zelda. Técnicamente cumple con su cometido, es muy jugable y con un mapeado extensísimo. Combina la vista aérea del primer Zelda con otra de scroll lateral, principal novedad junto al poder subir niveles como en los Rpg puros. Juego que no dejó indiferente a nadie, levantando tantos odios como pasiones, y muy recomendado para los amantes de la aventura, que encontrarán en sus clásicos laberintos gran cantidad de secretos que le aseguran horas de juego.

Observaciones: Cartucho dorado.

Notas: NA ( )-85/100

---

## MISCELÁNEA

[INDICE](#)

---

### Tipos de cajas

Aquí hay una descripción, así como las características, de todos los tipos de cajas que se usaron para los juegos, desde el principio hasta los últimos años (en muchos casos la fecha de copyright de la caja no tiene que ver con la fecha de lanzamiento en España. Para eso, consulta la ficha de cada juego). Recuerda que no todos los juegos aparecieron en caja pequeña. Para ver cuales si lo hicieron, consulta el siguiente apartado.

#### **Primer tipo de juegos (primera remesa):**

**Caja:** Tamaño cartucho

**Sello de calidad:** No (ni en caja ni en cartucho)

**Numero de serie:** No (ni en las pestañas laterales de la caja ni en cartucho)

**Manual:** Panfleto desplegable

**Fecha:** 1987

**Muestras:** Tennis (1983), Ice Climber (1984), Soccer (1985), Super Mario Bros (1985)

### **Segundo tipo de juegos (segunda remesa):**

**Caja:** Tamaño cartucho

**Sello de calidad:** Si, de color negro en castellano (sólo en la caja)

**Numero de serie:** Si (en pestañas caja y cartuchos)

**Manual:** Panfleto desplegable

**Fecha:** 1987-1988

**Muestras:** Duck Hunt (1984), Wild Gunman (1984), Mach Rider (1985)

**Excepciones:**

Mike Tysons Punch Out tiene este sello pero aún no incluye número de serie, queda a medias entre la primera y la segunda remesa, aunque fecha del 1987...

### **Tercer tipo de juegos (tercera remesa):**

**Caja:** Tamaño cartucho

**Sello:** Si, de color blanco, ovalado y en castellano (en la caja y el cartucho)

**Numero de serie:** Si (en pestañas caja y cartuchos)

**Manual:** Librito

**Fecha:** 1989

**Muestras:** The Legend of Zelda (1989), Super Mario Bros 2 (1989), To The Earth (1989)

### **Cuarto tipo, antes de las cajas grandes (cuarta remesa):**

**Caja:** Tamaño cartucho

**Sello:** Si, de color blanco, ovalado y en inglés (en la caja y el cartucho)

**Numero de serie:** Si (en las pestañas de la caja y el cartucho)

**Manual:** Librito

**Fechas:** 1990

**Muestras:** Donkey Kong Classics (1990), Metroid (1990)

**Excepciones:**

Kung Fu, que cumple todos los requisitos de la segunda remesa pero con éste sello, y es del 87.

### **Quinto y último tipo, cajas grandes (quinta remesa):**

**Caja:** Tamaño grande

**Sello:** Si, de color blanco, ovalado y en inglés (en la caja y el cartucho)

**Numero de serie:** Si (en las pestañas de la caja y el cartucho)

**Manual:** Librito

**Fechas:** A partir de 1990 (Desde 1988, los juegos de terceras compañías como Konami)

**Muestras:** Donkey Kong Math (1991), Metroid (1990), Goonies 2 (1988)

### Juegos con caja pequeña que salieron aquí

Esta es la lista de juegos que salieron en caja pequeña. Como puedes ver, todos ellos son de Nintendo, excepto cuatro: el R.C Pro-Am, Trojan, Gunsmoke y Cobra Triangle, que posiblemente salieran bajo licencia de la compañía.

#### **Caja negra**

- Duck Hunt
- Excite Bike
- Gum Shoe
- Hogans Alley
- Ice Climber
- Kung Fu
- Mach Rider
- Pin Ball
- Soccer
- Super Mario Bros

- Tennis
- Wild Gunman
- Baseball
- Donkey Kong Jr (sin confirmar)
- Donkey Kong Jr. Math
- Golf
- Mario Bros
- Popeye

#### **Caja normal**

- Ice Hockey
- Donkey Kong Classics
- To The Earth
- R.C. Pro-AM
- Metroid
- Mike Tyson's Punch Out
- Super Mario Bros 2
- Zelda
- Gunsmoke
- Kid Icarus
- Rad Racer
- Cobra Triangle
- Trojan
- Tetris

#### Juegos sin salida confirmada en españa

- Slalom
- Volleyball
- Wizards and Warriors
- Donkey Kong
- Donkey Kong JR
- Donkey Kong 3
- F-1 Sensation

#### Los últimos 25 juegos que sacaron en España: (en rojo los juegos sin fecha confirmada)

- 1- Asterix (Octubre 1993)
- 2- Incredible Crash Dummies (Octubre 1993)
- 3- Jurassic Park (Octubre 1993)
- 4- Ferrari Grand Prix (Octubre 1993)
- 5- Robin Hood: Prince of Thieves (Octubre 1993)
- 6- Ultimate Stuntman (Noviembre 1993)
- 7 - Ducktales 2 (1994)??
- 8- Bram Stoker's Dracula (Enero 1994)
- 9- Prince of Persia (Enero 1994)
- 10- Danny Sullivan's Indy Heat (Febrero 1994)
- 11- Tiny Toons (Febrero 1994)
- 12- Megaman 4 (Mayo 1994)
- 13- Startropics (Mayo 1994)
- 14- Kirby's Adventure (Mayo 1994)
- 15- Indiana Jones and the Last Crusade (Junio 1994)
- 16- Jimmy Connors Tennis (Julio 1994)
- 17- Smurfs (Octubre 1994)
- 18- Jungle Book (Octubre 1994)
- 19- Aladdin (Finales 1994)
- 20- Chip'n Dale 2 (Febrero 1995)
- 21- Lion King (Mediados 1995)

- 22- Megaman 5 (Agosto 1995)
- 23- Tetris 2 (Enero 1996)
- 24- Wario's Woods (Abril 1996)
- 25- Tiny Toons 2 (Enero 1997)

#### Lista de juegos que aceptan el Nes Four Score o Nes Satellite

- Dynablaster
- Gauntlet 2
- Danny Sullivan's Indy Heat
- Super Off Road
- Super Spike V-Ball
- Four Player's Tennis
- Nintendo World Cup

#### Lista de juegos que aceptan la Zapper

- Duck Hunt
- Hogan's Alley
- Wild Gunman
- Operation Wolf
- Gumshoe
- Lone Ranger
- Adventures of Ballou Billy
- Bill Baker's Trick Shooting
- To the Earth

#### Juegos con batería para grabar partida:

- Elite
- Kirby's Adventure
- Legend of Zelda
- Maniac Mansion
- Startropics
- Turbo Racing
- Wario's Woods
- Nes Open Tournament Golf
- Zelda 2: Adventures of Link

#### Juegos en otros idiomas

La mayoría de los juegos aparecidos aquí lo hicieron en inglés, sin embargo, ha habido varios juegos traídos directamente desde otros países con el idioma al que fueron traducidos, e incluso algunos fueron traducidos al español. Esta es la lista de juegos con un idioma diferente del inglés:

##### **Español:**

- Tecmo Cup Football Game
- Robin Hood: Prince of Thieves
- Maniac Mansion

##### **Francés:**

- Les Chevaliers du Zodiaque
- Dragon Ball

##### **Alemán:**

- Darwing Duck
- Kirby's Adventure
- Prince of Persia (?)

### **Multilinguaje**

- Kick Off (Inglés, Alemán, Italiano, Francés, Danés)
- Asterix (Inglés, Alemán, Español, Italiano, Francés)
- Smurfs (Inglés, Alemán, Español, Italiano, Francés)
- Elite (Inglés, Francés, Alemán)
- Nigel Mansell's Racing (Inglés, Alemán, Español, Italiano, Francés) (¿)

### **Un caso especial: Bible Adventures**

Seguramente conocéis la compañía Wisdom Tree, que se dedicó a lanzar juegos de Nes (sin licencia) de temática religiosa, entre ellos el genial clon de Zelda, Sprititual Warfare. Por lo visto, la compañía tenía previsto llevar sus juegos a otros países aparte de los Estados Unidos, y uno de sus primeros objetivos eran los habitantes de países hispanos, más concretamente, México, y España. Por ello hicieron una versión de su juego Bible Adventures (1991) traducido al español, que nunca llegó a ver la luz.

Para averiguar más sobre el juego, pregunté a TRM (webmaster de la pagina "TheWarpZone") sobre este hecho, y esto fué lo que me contestó:

*Hi Damon Plus,*

*I really don't have much information on the Spanish Bible Adventures. It was unreleased, two copies are known to exist. One has a box (and a manual maybe) while the other one is just the cartridge. Both are prototypes.*

*The rom for either of the two cartridges have not been dumped. The owner of these cartridges has several other Wisdom Tree prototypes, and he wants to sell them together as a set for about \$800. No one has coughed up the money to buy them/dump them.*

*Best regards,  
Dave*

Aquí está la traducción aproximada:

"La verdad es que no tengo mucha información sobre el juego Bible Adventures en español. No lo sacaron oficialmente, y hay 2 copias conocidas. Una tiene caja (y quizá manual), mientras la otra es solo cartucho. Los dos son prototipos.

La rom de los cartuchos aún no ha sido dumpeada. El propietario de ellas también tiene otros prototipos de Wisdom Tree, y quiere venderlos juntos por 800\$. Nadie ha conseguido el dinero para comprarlos y dumpearlos."

Por lo tanto, Wisdom Tree tenía previsto lanzar este juego traducido al español, y lo más probable es que hubiéramos visto más de la serie si este hubiera tenido éxito. La pregunta es ¿cuales fueron los motivos por los que cancelaron su salida? En Europa, Nintendo no tenía tanto poder como en Estados Unidos, y no hubiera costado mucho vender sus juegos en tiendas, y más viendo lo "educativo" de su temática, que hubiera atraído a más de un padre incauto.

Así pues, nos queda la razón más obvia: hubiera sido un lanzamiento muy tardío y arriesgado, con las 16 bits en pleno apogeo y el declive de la Nes, a la que le quedaban apenas dos años de vida.

### **Modificaciones previstas en futuras revisiones**

---

-Lista de periféricos

- Resto de juegos PAL lanzados en Europa
- Resto de comentarios
- Corregir información errónea
- Cambio de formato del documento
- Lista de juegos traídos de importación en pequeñas cantidades

## **Contactar**

---

Si has visto algún fallo, tienes alguna sugerencia o algo que añadir, manda un e-mail a la siguiente dirección: [Dp\\_Emi@hotmail.com](mailto:Dp_Emi@hotmail.com)

También puedes postear tus opiniones en el foro de Retrones, en este hilo:  
<http://www.retrones.com/foro/viewtopic.php?t=2348>

## **Agradecimientos**

---

- A piteta, porque sin su ayuda no hubiera podido hacer esta guía, por su colaboración en la determinación del nivel de rareza de los juegos y de los comentarios de: Aladdin, Batman, Batman: Return of the Joker, Blue Shadow, Burai Fighter, Captain Skyhawk, Duck Hunt, Empire Strikes Back, Fester's Quest, Gadius, Hammerin Harry, Isolated Warrior, Life Force, Megaman, Operation Wolf, Pinball, Rodland, Shadow Warriors 1 y 2, Snow Bros, Super Spy Hunter, Super Turrigan, Tecmo World Cup Soccer, Tiny Toons 2, Top Gun, Totally Rad, To the Earth, Wrestlemania, Goal, Hogan's Alley, Lemmings, Panic Restaurant, Rockin Kats, Rush'n Attack, Soccer, Super Spike V-Ball, Star Wars, Track'n Field, Turbo Racing.
- A Samus Brion, por su colaboración en los comentarios de: Guardian Legend, Battle of Olympus, Zelda 2: Adventure of Link, Adventures of Rad Gravity, Blaster Master, Elite, Mission Impossible
- A tygrus, por su colaboración con los comentarios de la trilogía Double Dragon
- A Kaiser 77, por sus comentarios de: Wrestlemania Challenge, Wrath of the Black Manta, Terminator 2: Judgement Day, Talespin, Rygar, Robocop 1, 2 y 3, Mario y Yoshi, Dynablaster, Best of the Best, Boulder Dash.
- A Vade-Retro, por dejarme modificar su fórmula para calcular el precio de los juegos y por dejarme colaborar en su revista.
- A Diskover, por crear la genial página que es Retrones, y la aclaración de algunos juegos que era duda si salieron o no, así como sus fechas de publicación aproximadas, y más cosas aún...
- A 8bit, por alguna que otra info sobre juegos, y por el programilla.
- A warioles, por su aportación con alguna info y por mostrarme el scan del 3 en 1.
- A DevilKenMasters, por información sobre los juegos de la primera hornada y su genial clasificación de los diferentes tipos de cajas existentes.
- A TRM, por su información sobre el juego Bible Adventures en español.